



보드게임대회 [루미큐브] 게임룰

이번 대회용 게임룰은 판매되는 제품에 포함된
게임설명서와는 일부 달리 적용하고 있으니 착오 없으시길 바랍니다.

- ◆ 예선전 - 2023년 9월 16일(토) 16시 / 동안성청소년문화의집
예선 경기를 통해 결선대회 진출 4명 선발 - 예선대회시 1인 1경기 진행
- ◆ 예선전 1게임당 경기 시간 제한 : 20분 / 턴마다 게임자에게 주어지는 시간 40초
- ◆ 루미큐브 인피니티 사용 (개방형 받침대 - 잔여 개수를 바로 알 수 있음) : 문화의집 준비

1. 게임에 앞서

- 1) 미리 준비된 대진추첨함에서 뽑은 번호에 해당되는 팀에서 순서대로 게임을 진행한다.
- 2) 번호 순서대로 자리에 앉는다.

2. 게임준비

- 1) '가위바위보'로 이긴 사람 A Gamer부터 게임을 시작하며 턴(순서)은 시계방향으로 진행합니다.
- 2) A Gamer부터 한쪽에 일렬로 정렬해 준비해 둔 타일 2묶음(14개)씩 선택한 후 왼쪽 게임자에게 2묶음을 주고 자신은 오른쪽 게임자에게 2묶음을 받습니다.
- 3) 받은 타일을 자신의 받침대에 정리해서 올려 놓습니다.

3. 게임시작

- 1) 처음 테이블에 세트를 내릴 때에는 반드시 세트들의 숫자 합이 30 이상 이어야 합니다. 이것을 “등록(initial meld)” 이라 합니다. 등록을 할 수 없거나 다음에 하기로 결정했다면 타일을 한 개 가져가고 다음 사람에게 턴이 넘어갑니다.

등록(initial meld 처음 테이블에 세트를 내릴 경우)시 유의사항

- 등록을 하고 나면 자신의 턴은 끝납니다.
- 등록을 하고 난 후 바로 숫자조합을 할 수 없습니다.(다음 턴부터 조합가능)
- 반드시 자신이 가진 타일로만 등록을 할 수 있습니다.
- 자신이 가진 **조커를 활용하여 등록이 가능**합니다.
(예) 검정9, 검정10, **조커** (조커가 '검정11' 역할)

- 세트나 세트들의 숫자 합이 30 이상이어야 합니다.

(좋은 예)

검정8, **빨강8**, **주홍8**, **파랑8** - 등록가능

파랑6, **파랑7**, **파랑8**, **파랑9** - 등록가능

검정7, **빨강7**, **파랑7** 세트와 **빨강4**, **빨강5**, **빨강6** 등록가능

(1세트도 가능하고 2세트의 합이 30 이상이면 되는거 아시죠?)

(나쁜 예)

검정8, **빨강8**, **주홍8** 등록 불가능 **파랑6**, **빨강7**, **주홍8**, 검정9 - 등록 불가능

검정4, **빨강4**, **파랑4** 세트와 **빨강1**, **빨강2**, **빨강3** 등록 불가능

- 2) 등록을 하고 난 후 돌아오는 다음 턴에 내릴 때부터는 세트의 숫자 합(30이상)과는 상관없이 한 개 이상의 타일만 내려놓으면 됩니다.
- 3) 각 턴마다 게임자에게 주어지는 시간은 **40초** 입니다.
- 4) 자신의 턴에서 다 내려놓으면 **“패스”**라고 말합니다.
- 5) 자신이 가지고 있는 타일을 모두 내려놓고 **“루미큐브(Rummikub)”** 라고 외치면 게임에서 이기게 됩니다.

4. 조커사용 Rule

- 1) 자신이 가진 조커를 활용하여 **“등록”** 이 가능합니다.
- 2) 조커는 **모든 색, 모든 숫자를 대신**합니다.
- 3) 어떤 게임자 이든지 자신의 턴에 조커가 포함된 세트에 조커를 대신할 적합한 타일을 놓을 수 있으면 그 타일을 놓고 조커를 가져와 즉시 사용할 수 있습니다. 단, **테이블에 이미 내려진 세트에서 가져온 조커든지, 자신이 내린 조커든지 받침대로 가져갈 수는 없습니다.**
- 4) 등록을 하기 전에는 테이블 위의 조커 자리에 조커를 대신할 적합한 타일이 있더라도 사용할 수 없습니다

5. 벌칙규정

- 1) 타일의 숫자 합이 30이상을 내려야 하는 **“등록”** 을 게임이 끝날 때까지 하지 못했다면 자기가 가진 타일 점수와 관계없이 **벌점 100점만** 주어집니다. 만약, **“등록”** 을 할 수 있었음에도 불구하고 의도적으로 **“등록”** 을 하지 않았다면 자기가 가진 타일과 관계없이 **벌점 200점만** 주어집니다.
- 2) 게임이 다 끝날 때까지 조커를 가지고 있는 게임자는 자신이 가진 타일의 합에 **조커 1개당 벌점 50점**을 가산하여 **마이너스점수**로 계산 됩니다.
- 3) 자신에게 주어진 게임시간 **40초**가 지났는데도 숫자조합을 완성하지 못했을 경우에는 즉시 조합을

멈추고 조합하지 못한 타일들은 자신의 받침대로 도로 가져가야 하며, 벌칙으로 풀(Pool타일더미)에서 **타일 2개**를 가져갑니다.

예) 4개의 타일을 자신의 받침대에서 내려 놓고 조합을 하던중에 2개는 조합을 완성 했지만 2개는 조합하지 못한 상태에서 **40초**가 지났다면 즉시 조합을 멈추고 조합하지 못한 타일 2개와 조합을 완성했던 2개를 도로 가져가고, 모든 타일을 원래대로 옮겨놓은후 벌칙으로 타일 **2개**를 타일 더미에서 더 가져가야 합니다.

6. 기타규정

- 1) 풀(Pool타일더미)에서 더 이상 가져갈 타일이 없는 경우에는 마지막 타일을 가져간 다음순서의 게임자부터 **단 한 턴**만 할 수 있으며, **마지막 타일을 가져간 게임자를 끝으로 게임은 종료**됩니다.
만약 자신의 턴에서 내려 놓을 타일이 없다면 다음 게임자에게 순서가 넘어갑니다.
마지막 타일을 가져간 게임자를 마지막으로 게임은 끝나게 되며 이 때 타일의 숫자 합이 가장 낮은 사람이 게임에서 이깁니다.
- 2) 숫자 “1” 은 숫자 “2” 의 앞에 놓일 수 있지만 숫자 “13” 뒤에는 놓일 수 없습니다.

7. 게임종료

- 1) 한 사람이 모든 타일을 다 내리고 “Rummikub” 라고 외치는 경우
- 2) 풀(Pool타일더미)에서 더 이상 가져갈 타일이 없는 경우 마지막 타일을 가져간 다음 순서의 게임자부터 단 한 턴만 할 수 있으며, 마지막 타일을 가져간 게임자를 끝으로 게임 종료
- 3) 정해진 시간 20분이 경과한 경우

8. 점수계산

한 사람이 모든 타일을 다 내리고 “Rummikub” 라고 외치면 그 사람이 우승입니다. 이 때는 모든 게이머들이 자신의 타일을 모두 공개합니다. 승자를 제외한 나머지 사람들은 자신이 가진 타일의 수(개수가 아닌)를 합하여 마이너스 점수를 얻게 되며 이 점수를 기록하여 벌점이 낮은 분들이 필요시 예선 2차 경기 대상이 될 수 있으며 별도의 경기 진행 없이 결선 진출 자격이 주어질 수 있습니다.(대진표를 구성하는 방법에 따라 변동 - 경기 시작전 최종 내용 공지)

9. 관련문의 031-676-0924 허학범 청소년지도사

이 게임룰은 세계대회 공식룰을 따르고 있으며
동안성청소년문화의집 보드게임대회에서 일부를 수정하여 사용하고 있습니다.