2021년 동안성 청소년 연구

# 동안성 청소년 생활실태 및 욕구조사 보고서

2021년 동안성 청소년 생활실태 및 욕구조사 보고서를 제출합니다.

2021, 9, 28,

조사 책임자 우수명(대림대학교 사회복지과) 공동 연구원 허학범(동안성청소년문화의집) 연구 보조원 전정우(홍익대학교 대학원)

# 차 례

I . 서론 ······	7
1. 조사 배경 및 목적	7
2. 조사 개요	7
Ⅱ. 조사 결과	10
1. 청소년 설문조사	10
(1) 참여자 일반현황	10
(2) 소통 및 정보 습득	11
(3) 청소년활동, 여가 문화생활 실태 및 욕구	12
(4) 청소년 참여활동 실태 및 욕구	22
(5) 청소년의 안성시에 대한 기대	25
(6) 청소년 생활	27
(7) 동안성청소년문화의집 인지도 및 이용계획	30
2. 부모님 설문조사	37
(1) 참여자 일반현황	37
(2) 자녀 관련 욕구	38
(3) 청소년문화의집 의견	39
3. 지역주민 설문조사	42
(1) 참여자 일반현황	43
(2) 청소년문화의집 의견	43
Ⅲ. 결론 및 제언	48
m 434 Nn-1	
Ⅳ. 부록1. 설문지	50
V. 부록2. 주요 교차표	62
· · · · · · · — — ·—	0-

# 표 차 례

<丑	1>	설문조사 개요	7
		청소년 설문조사 내용	
		부모용 설문조사 내용	
<丑	4>	지역주민용 설문조사 내용	9
< <u>∓</u>	5>	여가활동 내용	13
<丑	6>	대화상대 및 여가상대	15
<丑	7>	희망 여가활동	16
		응답자별 희망 여가활동	
<丑	9>	PC 및 스마트폰 사용시간과 여가시간	19
<丑	10>	> 청소년 참여활동 도움	24
<丑	11>	> 유치 희망 공간	31
		> 희망 프로그램	
<丑	13>	› 희망 진로특강 ·····	34
<丑	14>	> 프로그램 이용 희망 시간	35

# 그 림 차 례

[그림	1] 응답자 성별 및 응답자 학력 분포	10
[그림	2] 응답자 지역 분포 및 응답자 동거가족 구성	10
[그림	3] 소통 도구 및 메신저	11
[그림	4] 정보 습득 대상	12
[그림	5] 평일 여가시간 및 주말 여가시간	12
[그림	6] 여가활동 1순위	13
[그림	7] 여가 상대	14
[그림	8] 대화 상대	14
[그림	9] 희망 여가활동 1순위	16
[그림	10] 문화의집 활동 참여 의사 및 불참시 이유	18
[그림	11] 스마트폰 사용 시간 및 PC 사용 시간	18
[그림	12] 문화공간 이용 빈도	20
[그림	13] 문화공간 이용 만족도	20
[그림	14] 동아리활동 참여 여부	21
[그림	15] 동아리활동 참여지지	21
[그림	16] 청소년참여기구 인지도	22
[그림	17] 청소년 참여활동 경험 및 참여 활동 유형	23
[그림	18] 청소년 참여활동의 영향	23
[그림	19] 청소년참여활동 도움 1순위	24
[그림	20] 안성시 만족도	
[그림	21] 진학 계획	25
[그림	22] 안성시 청소년에게 필요하다고 생각하는 정책	26
[그림	23] 안성시 생활환경 만족도	27
[그림	24] 학교생활 만족도	27
[그림	25] 학교생활 불만족 요소	28
[그림	26] 행복함 정도	28
[그림	27] 요인별 스트레스	29
[그림	28] 주도적 생활	30
[그림	29] 동안성청소년문화의집 인지도	30
[그림	30] 유치 희망 공간 1순위	31
[그림	31] 희망 프로그램 1순위	32
[그림	32] 희망 진로특강 1순위	33
[그림	33] 프로그램 이용 의향	34

[그림	34] 프로그램 이용 희망 시간 1순위	35
	35] 프로그램, 아이디어 제안	
[그림	36] 응답자 지역 분포 및 연령 분포	37
[그림	37] 응답자 자녀 수	37
[그림	38] 설문 대상 자녀	38
[그림	39] 자녀에 대한 관심 부분	38
[그림	40] 자녀의 주 이용공간	39
[그림	41] 선호 여가활동	39
[그림	42] 유치 희망 공간	40
[그림	43] 희망 프로그램	40
[그림	44] 안심 요인	41
[그림	45] 청소년문화의집 이용 권유 의향	41
[그림	46] 프로그램 및 운영에 대한 의견	42
[그림	47] 응답자 지역 분포 및 연령 분포	43
[그림	48] 선호 여가활동	43
[그림	49] 안성의 자랑거리	44
[그림	50] 청소년 진로 관련 직업(인) 추천	45
[그림	51] 동안성청소년문화의집 이미지	46
[그림	52] 동안성청소년문화의집에 대한 기대와 바람	47

## I. 서론

#### 1. 조사 배경 및 목적

- 청소년 문화의 집은 「청소년활동진흥법」제10조 및 제11조에 따르면, 청소년 문화의 집은 간단한 청소년 수련활동을 실시할 수 있는 시설 및 설비를 갖춘 정보, 문화, 예술 중심의 수련시설로 시·도지사 및 시장, 군수, 구청장은 읍·면·동에 청소년문화의 집을 1개소 이상 설치하고 운영할 의무가 있음.
- 2006년 9개에 불과했던 청소년 문화의 집은 2021년 기준 302개로 크게 증가하였으며, 이는 청소년활동 진흥법의 의무 조항 및 저출산시대에 맞는 지역사회의 대응에 의한 것으로 파악됨.
- 정부의 청소년 정책 기본 방향은 산업계와 과학교육 간 연결고리를 통한 과학·기술 분야 인프라를 구축하고, 창의적 기술 역량 증진 프로그램을 통해 인재를 발굴하며, 창의역량 제고를 위한 공학교육 혁신 및 창의적 공학인재 양성을 추진할 계획임. 아울러 청소년수련관, 청소년문화의집을 청소년센터(가칭)로 변경하여 종합시설로 개편하고 기능과 역할을 재정립하여 청소년활동 인프라를 수요자 중심으로 재구조화할계획을 갖고 있음(청소년백서, 2019).
- 앞으로 청소년 문화의 집에 대한 사회적 필요는 계속해서 증가하게 될 것이며, 줄어드는 청소년 인구를 고려하여 수준과 질적 역량이 요구되는 프로그램의 수요 또한 증가하게 될 것임.
- 동안성 청소년 문화의 집의 개관을 준비하며 실시한 "2021년 동안성 청소년 생활실태 및 욕구조사"는 청소년들에게 동안성 청소년 문화의 집을 홍보하고, 참여를 위한 정보를 제공하며, 지역사회와 소통하며 함께 나아가기 위한 시도로 이루어진 것임.
- 청소년 욕구와 지역사회의 필요에 따라 동안성 청소년 문화의 집의 새로운 브랜드를 정립하고, 긍정적인 지역사회 이미지를 구축하며, 청소년과 함께 하는 공유 공간의 허브(hub)로서 역할을 구축하는데 기여하고자 본 설문조사를 실시하였음. 이를 통하여 동안성 지역 청소년 활동 활성화에 기여하고자 함.

#### 2. 조사 개요

#### (1) 설문조사 개요

<표 1> 설문조사 개요

조사 목적	동안성지역 청소년 활동 활성화를 위한 청소년 욕구 및 생활 실태 조사
조사 기간	2021년 8월 23일(월) ~ 9월 10일(금) (21일간)
조사 대상	동안성 거주 청소년 126명, 부모님 38명, 지역주민 76명, 총 240명
조사 방법	구글 앱을 활용한 온라인, 자기 기입식 조사
브서 바버	SPSS 26.0을 이용하여 빈도분석, 기술통계분석, 교차분석, 평균비교, 상관관계
분석 방법	분석 및 신뢰도 분석을 실시함.

- 동안성지역 청소년 활동 활성화를 위한 조사는 총 240명을 대상으로 실시하였으며, 이 중 청소년 126명, 부모님 38명, 지역주민 76명이며, 주요 개요는 <표 1>과 같음.

#### (2) 설문조사의 주요 내용

#### ① 청소년용

<표 2> 청소년 설문조사 내용

구 분	조사내용	문항수
일반현황	- 성별, 연령, 학력, 지역, 동거가족	5개항
소통 및 정보습득	- 소통도구 - 정보습득 대상	2개항
청소년활동, 여가 문화생활 실태 및 욕구	- 여가시간 및 여가상대 관련 - 희망 여가활동 및 참여의사 - 전자기기 사용시간 - 문화공간 이용 관련 - 동아리활동 관련	10개항
청소년참여활동 실태 및 욕구	- 청소년참여기구 인식 관련 - 청소년참여기구 경험 관련 - 청소년참여기구 영향 및 도움	4개항
청소년의 안성시에 대한 기대	- 안성시 만족도 및 기대감 - 진학계획 - 생활환경 만족도	4개항
청소년 생활	- 학교생활 만족도 - 행복함 및 스트레스 관련 - 자기주도권 관련	5개항
동안성청소년문화의집 인지도 및 이용계획	- 동안성청소년문화의집 인지도 - 이용 희망 공간 - 이용 희망 프로그램 및 진로특강 - 동안성청소년문화의집 이용 의향 관련	7개항
	총 문항 수	37문항

- 청소년용 설문조사의 주요 내용은 일반현황, 소통 및 정보습득, 청소년 활동과 여가문화생활, 참여활동, 안성시에 대한 기대, 청소년 생활, 동안성청소년문화의집 인지도 및 이용계획으로 총 37문항으로 이루어 졌음.

#### ② 부모용

<표 3> 부모용 설문조사 내용

구 분	조사내용	문항수
일반현황	성별, 나이, 학력, 자녀수, 청소년자녀의 나이	4개항
자녀 관련 질문	자녀에 대한 관심 부분 자녀의 여가활동에 대한 생각	2개항
청소년문화의집 시설 운영 관련 청소년문화의집 의견 청소년문화의집 프로그램 관련 청소년문화의집 이용 관련		6개항
	12문항	

- 부모용 설문조사의 내용은 일반현황, 자녀 관련 관심과 여가활동, 청소년문화의집 의견 등 총 12문항으로 이루어졌음.

## ③ 지역주민용

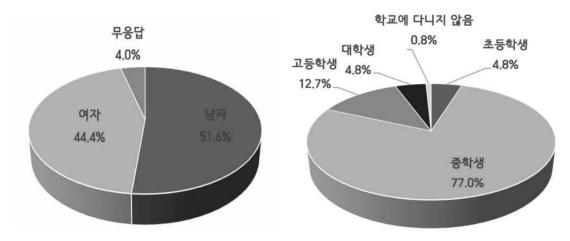
<표 4> 지역주민용 설문조사 내용

구 분	조사내용	문항수
일반현황	거주지역, 나이	2개항
청소년문화의집 의견	안성시 인프라 관련 청소년문화의집 운영 관련	5개항
	7문항	

- 지역주민용 설문조사의 내용은 일반현황, 청소년문화의집 의견 등 총 7문항으로 이루어졌음.

# Ⅱ. 조사 결과

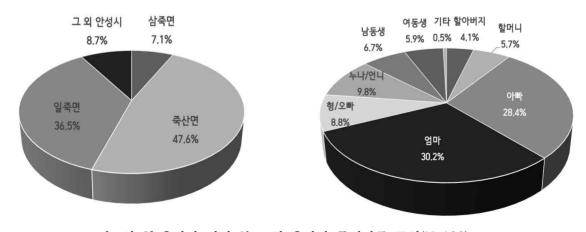
- 1. 청소년 설문조사
- (1) 참여자 일반현황
- ① 성별과 연령 분포



[그림 2] 응답자 성별 및 응답자 학력 분포(N=126)

- 성별에 따른 응답자 중, "남성"이 51.6%, "여성"이 44.4%, "무응답"이 5%의 비율을 차지하며 남성이 더 높은 비율을 나타내고 있음.
- 평균 연령은 14.58세이며, 학력에 대한 응답을 살펴보면 "중학생"이 77.0%로 가장 높은 비율을 나타내며, 이어서 "고등학생" 12.7%, "초등학생"과 "대학생"이 각각 4.8%로 동일한 비율을 나타냈으며, "학교에 다니지 않음"이 0.8% 순으로 나타남.

#### ② 지역 분포 및 가족 구성

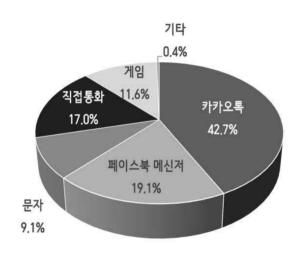


[그림 3] 응답자 지역 분포 및 응답자 동거가족 구성(N=126)

- 지역별에 대한 응답을 살펴보면, "죽산면"이 47.6%로 가장 높은 비율을 나타내며, 이어서 "일 죽면" 36.5%, "그 외 안성시" 8.7%. "삼죽면" 7.1% 순으로 나타남.
- 동거가족에 대한 응답을 살펴보면 전체 응답자 126명이 388개를 응답하여 1인당 약 3.1명의 가족과 살고 있음이 나타남. 복수응답 결과를 살펴보면 "엄마"가 케이스 중 93.6%, "아빠"가 88.0%로 부모와 거주하는 비율이 높게 나타남.
- 형제자매의 비율은 "누나/언니" 30.4%, "형/오빠" 27.2%, "남동생" 20.8%, "여동생" 18.4% 순으로 나타났으며, "할머니" 17.6%, "할아버지" 12.7%로 조부모와 사는 비율은 케이스 중 30.4%로 나타남. "기타"1.6% 응답으로는 "고모", "동갑자매" 등의 응답이 있음.

#### (2) 소통 및 정보 습득

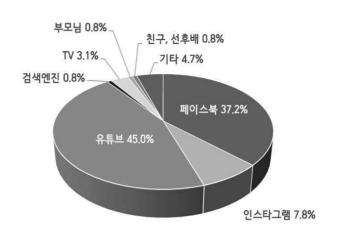
#### ① 다음 중 본인이 많이 활용하는 소통도구나 메신저는 무엇인가요?



[그림 4] 소통 도구 및 메신저(N=126)

- 가장 많이 사용하는 소통도구 및 메신저에 대한 응답을 살펴보면, 전체 응답자 126명이 241개를 응답하여 1인당 약 1.95개의 소통도구 및 메신저를 활용하고 있음이 나타남. 복수응답 결과를 살펴보면 "카카오톡"이 83.7%로 가장 높게 나타났으며, 이어 "페이스북 메신저" 37.4%, "직접통화" 33.3%, "게임" 22.8%, "문자" 17.9%, "기타" 0.8%의 순으로 나타남.
- 기타 응답으로는 "디스코드", "qq" 등이 있음.

#### ② 각종 정보를 많이 얻는 대상은 무엇입니까?

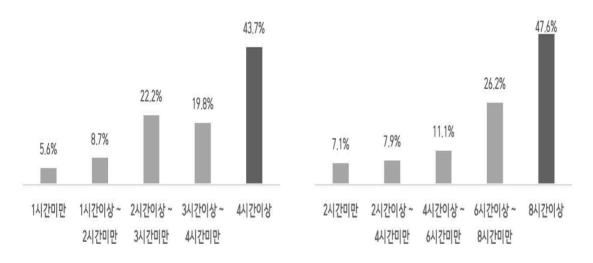


[그림 5] 정보 습득 대상(N=126)

- 정보 습득 대상에 대한 응답을 살펴보면, 전체 응답자 126명이 129개의 응답을 하였음. 전체 응답자 가장 많은 응답은 "유튜브"가 47.2%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "페이스북" 39.0%, "인스타그램" 8.1%, "기타" 4.9%, "TV" 3.3%순으로 나타났으며, "검색엔진을 통한 직접 정보 습득", "부모님", "친구, 선후배"가 각 0.8%로 동일하게 나타남.
- 기타 의견으로는 "트위터", "책", "트위치", "오빠, 언니(가족)" 등이 있음.

#### ③ 청소년활동, 여가 문화생활 실태 및 욕구

#### ① 하루 일과 중 학업이외의 자유롭게 쓸 수 있는 여가 시간은 어느 정도 되십니까?

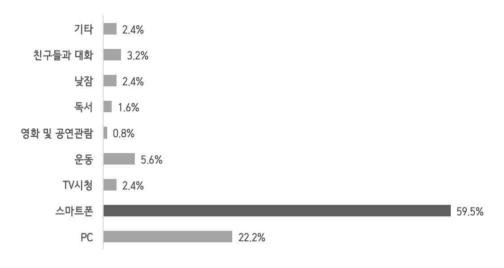


[그림 6] 평일 여가시간 및 주말 여가시간(N=126)

- 여가시간에 대한 질문에 대한 응답을 살펴보면, 평일 여가시간은 "4시간이상"이 43.7%로 가장

높았으며, "2시간 이상 ~ 3시간미만"이 22.2%, "3시간이상 ~ 4시간미만"이 19.8%, "1시간이상 ~ 2시간미만"이 8.7%, "1시간미만"이 5.6% 순으로 나타남. 주말 여가시간은 "8시간이상"이 47.6%로 가장 높았으며, "6시간이상 ~ 8시간미만"이 26.2%, "4시간이상 ~ 6시간미만"이 11.1%, "2시간이상 ~ 4시간미만"이 7.9%, "2시간미만"이 7.1% 순으로 나타남.

#### ② 현재 방과 후나 주말, 휴일에 주로 하는 활동은 무엇입니까?



[그림 7] 여가활동 1순위(N=126)

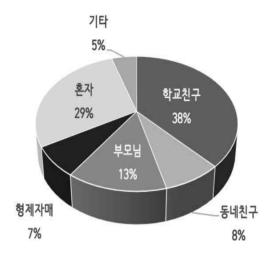
- 여가활동에 대한 응답1순위를 살펴보면, "스마트폰"이 59.5%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "PC" 22.2%, "운동" 5.6%, "친구들과 대화" 3.2%, "TV시청"과 "낮잠", "기타"응답이 각각 2.4%, "독서" 1.6%, "영화 및 공연관람"이 0.8%순으로 나타남.

<표 5> 여가활동 내용

	1순위		복수응답	
	빈도	비율	빈도	케이스퍼센트
PC	28	22.2	52	41.3%
스마트폰	75	59.5	108	85.7%
 TV시청	3	2.4	20	15.9%
 운동	7	5.6	17	13.5%
영화 및 공연관람	1	0.8	6	4.8%
 독서	2	1.6	3	2.4%
시내투어 및 쇼핑	0	0.0	2	1.6%
 낮잠	3	2.4	15	11.9%
친구들과 대화	4	3.2	18	14.3%
 종교활동	0	0.0	4	3.2%
기타	3	2.4	7	5.6%
합계	126	100.0	252	200.0%

- 여가활동의 내용은 126명이 252개를 응답하여 1인당 평균 2개를 응답한 복수응답 결과를 살펴보면, "스마트폰"은 85.7%로 가장 많이 응답했으며, "PC"는 41.3%, "TV시청"이 15.9% 순으로 나타나며 주로 전자기기를 활용한 여가활동이 응답의 많은 비중을 차지함. 이어 "친구들과의 대화"는 14.3%, "운동" 13.5%, "낮잠" 11.9%, "기타" 5.6%, "영화 및 공연관람" 4.8%, "종교활동" 3.2%, "독서" 2.4%, "시내 투어 및 쇼핑" 1.6% 순으로 나타남.

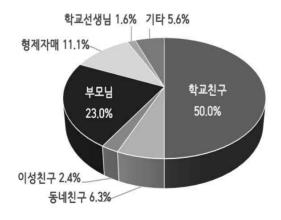
#### ③ 문화, 여가생활을 즐기는 경우 주로 누구와 함께 합니까?



[그림 8] 여가 상대(N=126)

- 여가를 함께하는 상대에 대한 응답에서는 "학교친구"가 38.1%로 가장 많이 응답했으며, "혼자"가 28.6%, "부모님"이 13.5%, "동네친구" 7.9%, "형제자매" 7.1%, 순으로 나타남.
- 기타 응답으로는 "인터넷 친구", "개" 등이 있음.

#### ④ 가장 많은 대화를 나누는 상대는 누구인가요?



[그림 9] 대화 상대(N=126)

- 대화 상대에 대한 응답에서는 "학교친구"가 50.0%로 가장 많이 응답했으며, "부모님"이 23.0%, "형제자매"가 11.1%, "동네친구" 6.3%, "기타" 5.6%, "이성친구" 2.4%, "학교선생님" 1.6%순으로 나타남.

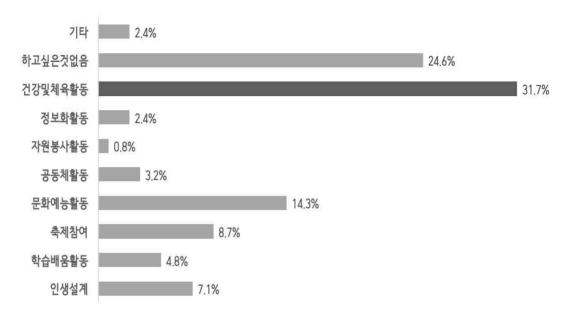
<표 6> 대화상대별 여가상대

대화 여가	학교친구	동네친구	이성친구	부모님	형제자매	학교선생	기타	합계
±1 ¬ +1 ¬	37	0	0	8	2	0	1	48
학교친구	58.7%	.0%	.0%	27.6%	14.3%	.0%	14.3%	38.1%
	2	6	1	1	0	0	0	10
동네친구	3.2%	75.0%	33.3%	3.4%	.0%	.0%	.0%	7.9%
<u> </u>	2	0	0	12	2	1	0	17
부모님	3.2%	.0%	.0%	41.4%	14.3%	50.0%	.0%	13.5%
청괴되메	2	1	0	2	4	0	0	9
형제자매	3.2%	12.5%	.0%	6.9%	28.6%	.0%	.0%	7.1%
	20	1	2	5	6	1	1	36
혼자	31.7%	12.5%	66.7%	17.2%	42.9%	50.0%	14.3%	28.6%
기타	0	0	0	1	0	0	5	6
	.0%	.0%	.0%	3.4%	.0%	.0%	71.4%	4.8%
÷1 ¬II	63	8	3	29	14	2	7	126
합계	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%

 $\mathfrak{X}^2$ = 180.079 df=30, p<0.001

- 대화 상대별로 여가를 함께 하는지를 살펴본 결과, 학교친구를 대화상대로 한 경우 58.7%는 학교친구가 여가상대인 것으로 나타났음. 반면에 31.7%는 학교친구와 대화는 하지만, 여가는 혼자 하는 것으로 나타남. 반면에 동네친구를 대화상대로 한 경우 75.0%는 동네친구와 여가를 함께 하지만, 그 숫자는 매우 적었음.
- 부모님과 대화를 하는 응답자 중 부모님과 여가활동을 같이 하는 경우 41.4%로 나타났으며, 혼자라는 응답은 17.2%로 나타났음.

## ⑤ 방과 후나 주말, 휴일에 하고 싶은 여가활동은 무엇입니까?



[그림 10] 희망 여가활동 1순위(N=126)

- 희망 여가활동에 대한 응답1순위를 살펴보면, "건강 및 체육활동"이 31.7%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "하고 싶은 것 없음" 24.6%, "문화예능활동" 14.3%, "축제참여" 8.7%, "인생설계" 7.1% "학습/배움 활동" 4.8%, "공동체 활동" 3.2%, "정보화활동" 2.4%, "기타" 2.4%, "자원봉사활동" 0.8%순으로 나타남.

<표 7> 희망 여가활동

	1순위		복수응답	
	빈도	비율	빈도	케이스퍼센트
인생설계	9	7.1	31	24.6%
- 학습/배움 활동	6	4.8	23	18.3%
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	11	8.7	34	27.0%
 문화예능활동	18	14.3	45	35.7%
 공동체 활동	4	3.2	31	24.6%
 가족관계개선	0	0.0	1	0.8%
 자원봉사활동	1	0.8	5	4.0%
 정보화활동	3	2.4	17	13.5%
 건강 및 체육활동	40	31.7	67	53.2%
 하고싶은것없음	31	24.6	120	95.2%
기타	3	2.4	4	3.2%
합계	126	100.0	378	300.0%

- 희망하는 여가활동의 복수응답은 126명이 378개를 응답하였음. 그 결과를 살펴보면, "하고 싶

은 것 없음"이 95.2%로 가장 많은 응답을 차지했음. 이어 "건강 및 체육활동" 53.2%, "문화예 능활동" 35.7%, "축제참여" 27.0%, "인생설계" 24.6% "공동체 활동" 24.6%, "학습/배움 활동" 18.3%, "정보화활동" 13.5%, "자원봉사활동" 4.0%, "기타" 3.2%, "가족관계개선" 0.8% 순으로 나타남.

<표 8> 응답자별 희망 여가활동

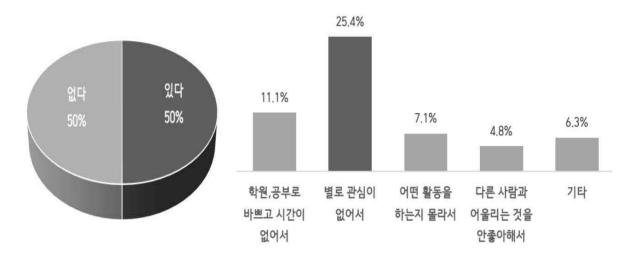
	청소년	학부모	안성시민	합계
인생설계	9	9	11	29
간항될게	7.1%	23.7%	14.7%	12.1%
학습배움활동	6	3	5	14
익급매굼될중	4.8%	7.9%	6.7%	5.9%
췌ᆉᄸ	11	1	5	17
축제참여	8.7%	2.6%	6.7%	7.1%
ㅁ싫에느하드	18	2	6	26
문화예능활동	14.3%	5.3%	8.0%	10.9%
고드케하드	4	3	9	16
공동체활동	3.2%	7.9%	12.0%	6.7%
기조교계계서	0	0	7	7
가족관계개선	.0%	.0%	9.3%	2.9%
TI 이 너 니 하. 드	1	1	1	3
자원봉사활동	.8%	2.6%	1.3%	1.3%
고나신하드	3	4	2	9
정보화활동	2.4%	10.5%	2.7%	3.8%
ᄁᄁᄱᆘᆌᆼᅕᆘᄃ	40	13	26	79
건강및체육활동	31.7%	34.2%	34.7%	33.1%
47407100	31	0	3	34
하고싶은것없음	24.6%	.0%	4.0%	14.2%
אררו	3	2	0	5
기타	2.4%	5.3%	.0%	2.1%
<b>T</b>	126	38	75	239
Total	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%

 $\mathfrak{X}^2$ = 63.543, df=20, p<0.001

- 희망하는 여가활동에 대하여 청소년은 하고 싶은 것이 없음이 24.6%나 되었으나 학부모는 0%, 안성시민은 4.0%에 불과하였음.
- 인생설계의 경우 학부모는 23.7%로 나타났으나 안성시민은 14.7%, 청소년은 7.1%에 불과하여 차이가 있었음. 정보화 활동도 학부모는 10.5%였으나 안성시민은 2.7%, 청소년은 2.4%로 매우 낮았음.

- 공동체활동의 경우 안성시민은 12.0%로 나타나 학부모의 7.9%, 청소년의 3.2%에 비하여 높게 나타남.

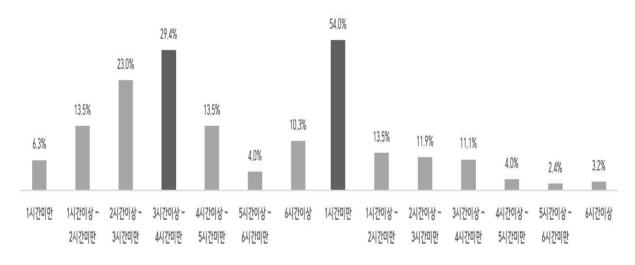
#### ⑥ 위와 같은 활동이 동안성청소년문화의집에서 시행된다면 참여할 의향이 있습니까? 없다면 그 이유는?



[그림 11] 문화의집 활동 참여 의사 및 불참시 이유(N=126, 불참 이유 N=61)

- 희망 여가활동 참여 의사를 살펴보면 "있다" 50.0%, "없다" 50.0%로 나타남.
- 참여 의사가 없는 이유를 살펴보면, "별로 관심이 없어서"가 46.4%로 가장 많았으며, "학원, 공부로 바쁘고 시간이 없어서"가 20.3%, "어떤 활동을 하는지 몰라서"가 13.0%, "기타" 11.6%, "다른 사람들과 어울리는 것을 안 좋아해서" 8.7% 수으로 나타남.

# ⑦ 하루 일과(평일) 중 학업을 위해서가 아닌 여가활동으로 스마트폰과 PC를 사용하는 시간은 어느 정도 되십니까?(수업, 학습 제외)



[그림 12] 스마트폰 사용 시간 및 PC 사용 시간(N=126)

- 여가활동으로 가장 많이 응답한 전자기기를 사용하는 시간을 살펴보면 스마트폰의 경우 "3시간이상 ~ 4시간미만"이 29.4%로 가장 높았으며, "2시간이상 ~ 3시간미만"이 23.0%, "1시간이상 ~ 2시간미만" 13.5%, "4시간이상 ~ 5시간미만" 13.5%, "6시간이상" 10.3%, "1시간미만" 6.3%, "5시간이상 ~ 6시간미만" 4.0% 순으로 나타남.
- PC사용 시간의 경우 "1시간미만"이 54.0%로 가장 높게 나타났으며, "1시간이상 ~ 2시간미만" 13.5%, "2시간이상 ~ 3시간미만" 11.9%, "3시간이상 ~ 4시간미만" 11.1%, "4시간이상 ~ 5시 간미만" 4.0%, "6시간이상" 3.2%, "5시간이상 ~ 6시간미만" 2.4% 순으로 나타남.
- PC사용과 스마트폰 사용 시간의 상관관계는 0.073으로 나타나 거의 무관한 것으로 나타남. 즉, PC사용을 많이 하던 적게 하던 스마트폰 사용시간은 비슷한 상황으로 볼 수 있음.

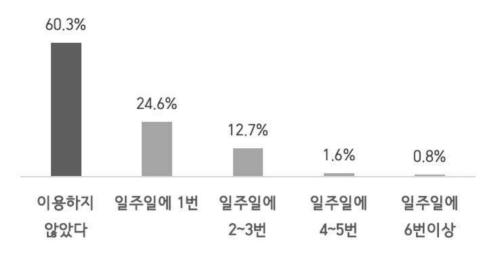
<표 9> PC 및 스마트폰 사용시간과 여가시간

	평일여가시간	주말여가시간	스마트폰사용 시간	PC사용시간	문화공간이용 빈도
평일여가시간	1.00	.631 <sup>**</sup>	.418**	.333**	139
주말여가시간	.631**	1.00	.236**	.206 <sup>*</sup>	088

<sup>\*</sup> p<0.05, \*\* p<0.01, \*\*\* p<0.001

- PC 및 스마트폰 사용시간과 여가시간, 그리고 문화공간 이용 빈도간의 상관계를 살펴보면, 평일 여가시간이 많을수록 주말 여가시간도 많아지는 경향이 컸으며(r=0.631), 스마트폰 사용시간(r=0.418) 및 PC 사용시간(r=0.333)도 다소 많아지는 경향이 많았음. 그러나 문화공간 이용 빈도는 평일 및 주말 여가시간, PC 및 스마트폰 사용시간과 상관 없는 것으로 나타났음.

#### ⑧ 최근 1년 동안 안성지역 내 청소년 시설 및 문화공간을 얼마나 자주 이용했습니까?

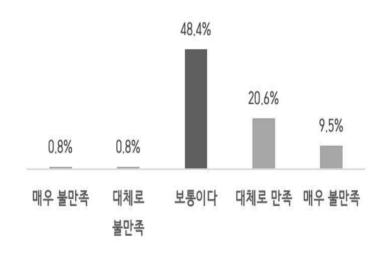


[그림 13] 문화공간 이용 빈도(N=126)

(응답수: 126개)

- 문화공간 이용 빈도를 살펴보면 "이용하지 않았다"가 60.3%로 가장 높게 나타남. "일주일에 1번"이 24.6%, "일주일에 2~3번" 12.7%, "일주일에 4~5번" 1.6%, "일주일에 6번이상" 0.8%로 문화공간 이용 빈도는 전반적으로 낮게 나타남.

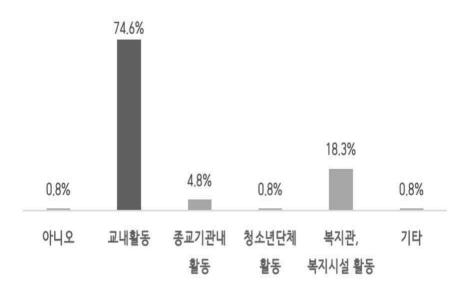
#### - ⑨ 이용해 본 시설에 얼마나 만족했습니까?



[그림 14] 문화공간 이용 만족도(N=50)

- 문화공간 이용 만족도는 "보통이다"가 60.4%로 가장 높게 나타났으며 "대체로 만족"이 25.7%, "매우만족" 11.9%, "대체로 불만족" 1.0%, "매우 불만족" 1.0% 순으로 나타남. 만족 도 평균은 3.47점, 표준편차는 0.756 수준으로 중간보다 다소 높은 수준임.

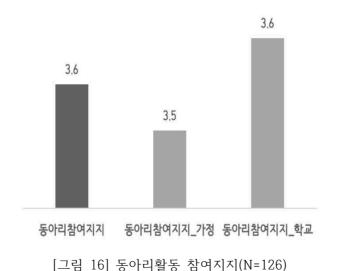
#### ⑩ 최근 1년 동안 동아리 활동을 한 적이 있습니까? (학교 내외 동아리 모두 포함)



[그림 15] 동아리활동 참여 여부(N=126)

- 최근 1년 간 동아리 활동 참여 여부는 "아니오" 응답자가 전체 응답 중 0.8%로 대부분의 응답 자가 동아리활동 참여 경험이 있는 것으로 나타남. 가장 높은 응답은 "교내활동" 74.6%으로 나타났으며, 이어 "복지관, 복지시설 활동" 18.3%, "종교기관 내 활동" 4.8%, "청소년단체 활동" 0.8%, "기타" 0.8%, 순으로 나타남.

#### ⑪ 가정과 학교에서는 동아리활동 참여를 얼마나 지지하고 있습니까?

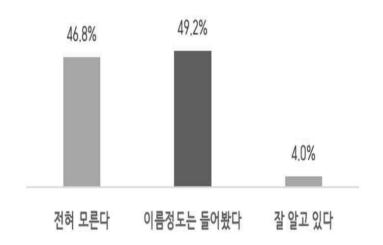


- 21 -

- 동아리 활동 지지에 대한 응답의 일관성에 기초한 신뢰도는 0.842 수준으로 적절하였음.
- 동아리 활동 지지에 대한 평균은 3.55점(SD=0.66)으로 참여에 지지를 받고 있는 편으로 나타 남.
- 학교에서의 지지는 3.62점(SD=0.74), 가정에서의 지지는 3.50점(SD=0.69)으로 학교에서의 지지가 조금 더 높은 편인 것으로 나타남(t=-2.518, p<0.05).

#### (4) 청소년 참여활동 실태 및 욕구

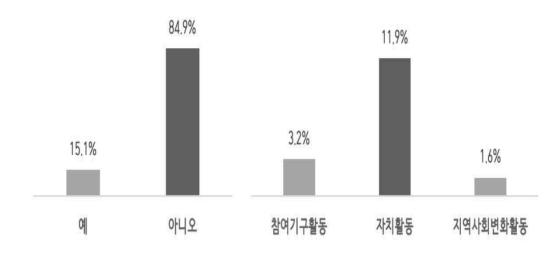
#### ① 청소년 참여기구에 대해 어느 정도 알고 있습니까?



[그림 17] 청소년참여기구 인지도(N=126)

- 청소년 참여기구 인지도에 대한 질문에는 "이름정도는 들어봤다"가 49.2%로 가장 많은 응답을 차지했으며, "전혀 모른다"는 46.8%, "잘 알고 있다" 4.0%로 나타남.

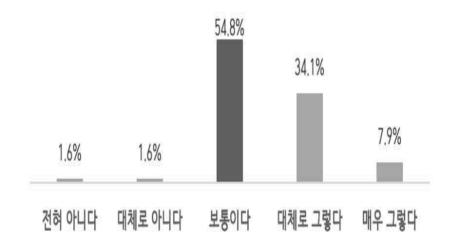
#### ② 최근 3년 이내에 청소년 참여활동 경험이 있나요?, 있다면 어떤 활동에 참여했나요?



[그림 18] 청소년 참여활동 경험 및 참여 활동 유형(N=126, 참여 활동 유형 N=21)

- 청소년 참여활동 경험은 "아니오"가 84.9%, "예" 15.1%로 응답자의 과반수이상이 청소년참여 활동에 대한 경험이 없음으로 나타남.
- 청소년 참여활동 경험이 있는 응답자 중 활동 유형으로는 "자치활동"이 71.4%로 가장 많았으며, "참여기구활동" 19.0%, "지역사회변화활동" 9.5%로 나타남.

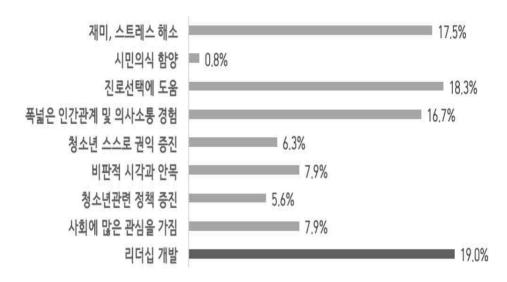
#### ③ 청소년들의 참여활동이 청소년과 지역사회에 긍정적인 영향을 줄 수 있을까요?



[그림 19] 청소년 참여활동의 영향(N=126)

- 청소년참여활동에 대한 긍정적 영향에 대한 응답은 "보통이다"가 54.8% 가장 많았으며, "대체로 그렇다" 34.1%, "매우 그렇다" 7.9%, "전혀 아니다"와 "대체로 아니다"가 각각 1.6%로 나타남. 평균은 3.45점, 표준편차는 0.733으로 중간보다는 다소 긍정적이었음.

#### ④ 청소년 참여활동이 참여하는 청소년에게 어떤 도움을 줄 수 있을 것이라고 생각됩니까?



[그림 20] 청소년참여활동 도움 1순위(N=126)

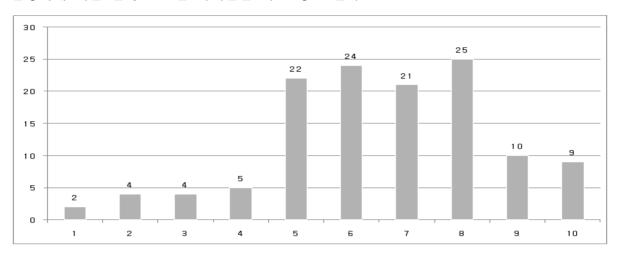
<표 10> 청소년 참여활동 도움

	1순위		복수응답	
	빈도	비율	빈도	케이스퍼센트
리더십 개발	24	19.0	39	31.0%
사회에 많은 관심을 가짐	10	7.9	26	20.6%
청소년관련 정책 증진	7	5.6	16	12.7%
비판적 시각과 안목	10	7.9	22	17.5%
청소년 스스로 권익 증진	8	6.3	18	14.3%
폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험	21	16.7	45	35.7%
진로선택에 도움	23	18.3	41	32.5%
시민의식 함양	1	0.8	7	5.6%
재미, 스트레스 해소	22	17.5	38	30.2%
 합계	126	100.0	252	200.0%

- 청소년 참여활동에 대한 응답1순위를 살펴보면, "리더십 개발"이 19.0%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "진로선택에 도움" 18.3%, "재미, 스트레스 해소" 17.5%, "폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험" 16.7%, "사회에 많은 관심을 가짐" 7.9%, "비판적 시각과 안목" 7.9%, "청소년 스스로 권익 증진" 6.3%, "청소년관련 정책 증진" 5.6%, "시민의식 함양" 0.7%순으로 나타남.
- 126명이 252개를 응답한 복수응답 결과를 살펴보면, "폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험"이 35.7%로 가장 많은 응답을 차지했음. 이어 "진로선택에 도움" 32.5%, "리더십 개발" 31.0%, "재미, 스트레스 해소" 30.2%, "비판적 시각과 안목" 17.5%, "청소년 스스로 권익 증진" 14.3%, "청소년관련 정책 증진" 12.7%, "시민의식 함양" 5.6% 순으로 나타남.

#### (5) 청소년의 안성시에 대한 기대

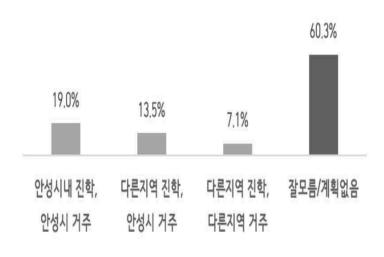
#### ① 안성시에 대한 만족도 또는 기대감은 어느 정도 인가요?



[그림 21] 안성시 만족도(N=126)

- 안성시에 대한 만족도 및 기대감은 10점 만점에 평균 6.53점(표준편차 2.02)으로 나타났음.
- 이 중 8점 응답자가 25명으로 가장 많았으며, 6점이 24명, 5점이 22명, 7점이 21명 순이었음. 9점 이상은 19명으로 전체 응답자의 15.0% 순이었음. 8점 이상은 34.9%로 나타남.

#### ② 앞으로 자신의 진학을 위한 계획은 무엇입니까?



[그림 22] 진학 계획(N=126)

- 진학 계획에 대한 질문에는 "잘 모름/아직 계획 없음"이 60.3%로 가장 높게 나타남. 이어 "안 성시내 진학, 안성시 거주"가 19.0%, "다른 지역 진학, 안성시 거주" 13.5%, "다른 지역 진학, 다른 지역 거주" 7.1%로 나타남.

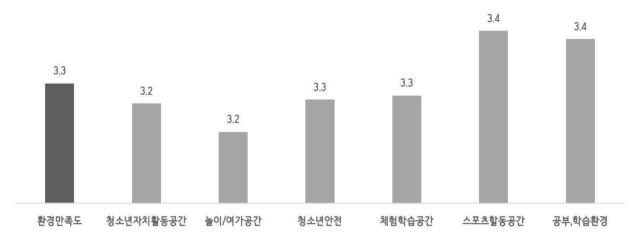
#### ③ 만약 귀하가 안성시장이라면, 청소년을 위하여 어떤 정책을 펼치고 싶은가요?



[그림 23] 안성시 청소년에게 필요하다고 생각하는 정책(N=71)

- 안성시 청소년에게 필요하다고 생각하는 정책의 경우 청소년을 위한 시설 확충이 가장 컸으며, 직업체험 및 직업체험 공간, 교통환경 개선, 학교 개선 등이 다음으로 높았음. 주로 시설과 인 프라 중심의 의견이 많았으며, 다양한 의견들이 있었음.

#### ④ 안성시 생활환경에 대한 의견

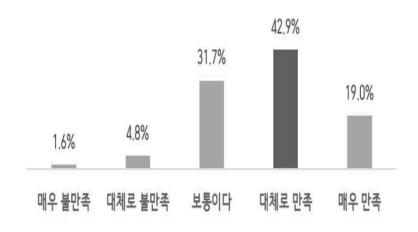


[그림 24] 안성시 생활환경 만족도(N=126)

- 안성시 생활환경에 대한 응답의 일관성에 기초한 신뢰도는 0.895 수준으로 적절하였음.
- 안성시 생활환경에 대한 전반적인 만족도는 평균 3.28점(SD=0.62)으로 나타남.
- 만족도 항목을 살펴보면 "스포츠 활동 공간"이 3.39점(SD=0.75)으로 가장 높았으며, "공부, 학습환경" 3.37점(SD=0.74), "체험학습공간" 3.26점(SD=0.77), "청소년 자치활동공간" 3.25점(SD=0.73), "청소년 안전" 3.25점(SD=0.84), "놀이/여가 공간" 3.19점(SD=0.74) 순이었음.

#### (6) 청소년 생활

#### ① 전반적인 학교생활의 만족도는 어느 정도인가요?

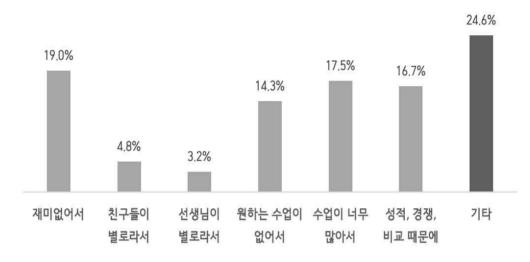


[그림 25] 학교생활 만족도(N=126)

- 학교생활에 대한 만족도는 "대체로 만족"이 42.9%로 가장 높게 나타남. 이어 "보통이다"

31.7%, "매우만족" 19.0%, "대체로 불만족" 4.8%, "매우 불만족" 1.8% 순으로 나타남. 학교 생활 만족도 평균은 3.73점, 표준편차 0.880으로 다소 긍정적인 수준으로 나타남.

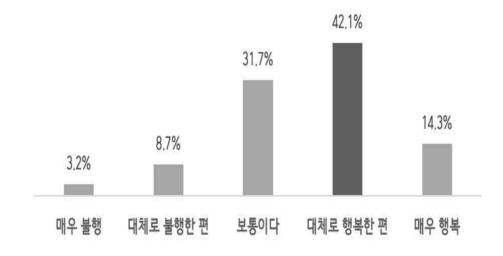
#### ② 학교생활 중 만족하지 않은 부분은 어떤 이유일까요?



[그림 26] 학교생활 불만족 요소(N=126)

- 학교생활 중 불만족 요소는 "기타"가 24.6%로 가장 많은 응답을 차지함. 기타 의견으로는 "(불만족 요소가)없음.", "친구관계", "교복", "코로나" 등의 응답이 나타남. 이어 "재미없어서" 19.0%, "수업이 너무 많아서" 17.5%, "성적, 경쟁, 비교 때문에" 16.7%, "원하는 수업이 없어서" 14.3%, "친구들이 별로라서" 4.8%, "선생님이 별로라서" 3.2% 순으로 나타남.

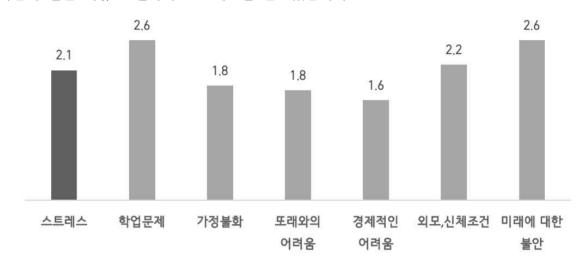
#### ③ 귀하의 현재 행복함은 어느 정도인가요?



[그림 27] 행복함 정도(N=126)

- 현재 행복한 정도에 대한 응답으로는 "대체로 행복한 편"이 42.1%, "보통이다" 31.7%, "매우 행복" 14.3%, "대체로 불행한 편"8.7%, "매우불행" 3.2% 순으로 나타남. 행복한 정도 평균은 3.56점, 표준편차는 0.951이었음.

#### ④ 다음과 같은 이유로 얼마나 스트레스를 받으셨습니까?

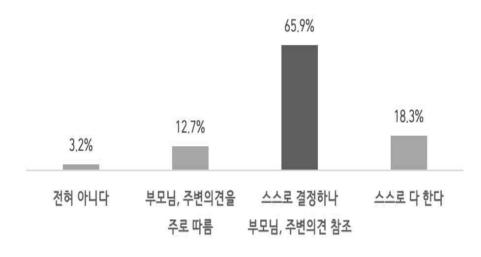


[그림 28] 요인별 스트레스(N=126)

\*표준편차 왼쪽부터 차례로 0.81/1.12/1.15/1.06/0.92/1.08/1.30

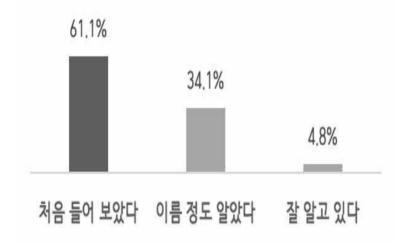
- 스트레스에 대한 응답의 일관성에 기초한 신뢰도는 0.821 수준으로 적절하였음.
- 스트레스에 대한 전반적인 점수는 평균 2.08점으로 나타남.
- 항목을 살펴보면 "학업문제", "미래에 대한 불안"이 동일하게 2.57점으로 가장 많은 스트레스 요인으로 나타남. 이어 "외모, 신체조건" 2.17점, "가정불화" 1.84점, "또래와의 어려움" 1.76 점, "경제적인 어려움" 1.60점 순으로 나타남.

## ⑤ 자신의 생활을 스스로 계획하며 결정하십니까?



[그림 29] 주도적 생활(N=126)

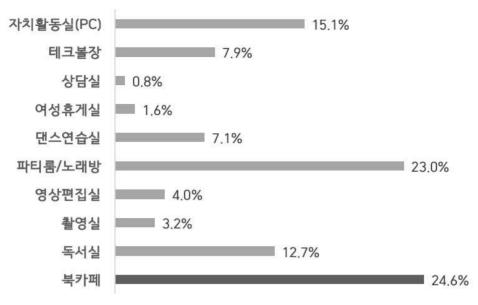
- 청소년의 주도적 생활에 대한 문항에서는 "스스로 결정하나 부모님, 주변의견을 참조한다"가 65.9%로 과반수 이상으로 나타남. 이어 "스스로 다 한다" 18.3%, "부모님, 주변의견을 주로 따름" 12.7%, "전혀 아니다" 3.2% 순으로 나타남.
- (7) 동안성청소년문화의집 인지도 및 이용계획
- ① 동안성청소년문화의집에 대해 어느 정도 알고 있나요?



[그림 30] 동안성청소년문화의집 인지도(N=126)

- 동안성청소년문화의집 인지도에 대한 문항에는 "처음 들어 보았다"가 61.1%로 가장 많은 응답을 보임. 이어 "이름 정도 알았다" 34.1%, "잘 알고 있다" 4.8% 순으로 나타남.

#### ② 다음 공간 중 본인이 이용하기 원하는 공간은 무엇입니까?



[그림 31] 유치 희망 공간 1순위(N=126)

- 유치 희망 공간에 대한 응답1순위를 살펴보면, "북카페"가 24.6%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "파티룸/노래방" 23.0%, "자치활동실(PC)" 15.1%, "독서실" 12.7%, "테크볼장" 7.9%, "댄스연습실" 7.1%, "영상편집실" 4.0%, "촬영실" 3.2%, "여성휴게실" 1.6%, "상담실" 0.8% 순으로 나타남.

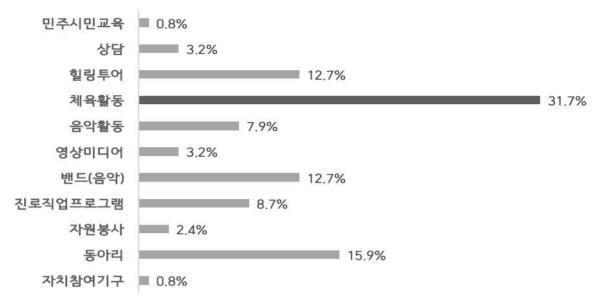
<표 11> 유치 희망 공간

	1순위		복수응답	
	빈도	비율	빈도	케이스퍼센트
북카페	31	24.6	54	42.9%
· 강의실	0	0.0	7	5.6%
 독서실	16	12.7	40	31.7%
 촬영실	4	3.2	8	6.3%
 영상편집실	5	4.0	14	11.1%
파티룸/노래방	29	23.0	51	40.5%
 댄스연습실	9	7.1	14	11.1%
 여성휴게실	2	1.6	7	5.6%
 상담실	1	0.8	8	6.3%
테크볼장	10	7.9	16	12.7%
 자치활동실(PC)	19	15.1	33	26.2%
합계	126	100.0	252	200.0%

- 126명이 252개를 응답한 복수응답 결과를 살펴보면, "북카페"가 42.9%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "파티룸/노래방" 40.5%, "독서실" 31.7%, "자치활동실(PC)" 26.2%, "테크볼

장" 12.7%, "댄스연습실" 11.1%, "영상편집실" 11.1%, "촬영실" 6.3%, "상담실" 6.3%, "여성 휴게실" 5.6%, 순으로 나타남.

#### ③ 동안성청소년문화의집을 통해 참여하고 싶은 프로그램은 무엇입니까?



[그림 32] 희망 프로그램 1순위(N=126)

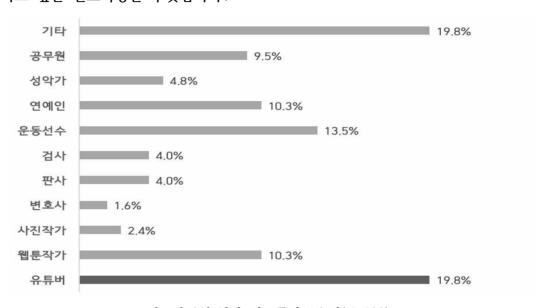
- 희망 프로그램에 대한 응답1순위를 살펴보면, "체육활동"이 31.7%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "동아리" 15.9%, "밴드(음악)" 12.7%, "힐링투어" 12.7%, "진로직업프로그램" 8.7%, "음악활동" 7.9%, "영상미디어" 3.2%, "상담" 3.2%, "자원봉사" 2.4%, "자치참여기구" 0.8%, "민주시민교육" 0.8% 순으로 나타남.

<표 12> 희망 프로그램

	1순위		복수응답	
	빈도	비율	빈도	케이스퍼센트
자치참여기구	1	0.8	5	4.0%
동아리	20	15.9	38	30.2%
~ 자원봉사	3	2.4	9	7.1%
진로직업프로그램	11	8.7	26	20.6%
	16	12.7	29	23.0%
영상미디어	4	3.2	12	9.5%
 음악활동	10	7.9	25	19.8%
 체육활동	40	31.7	57	45.2%
 힐링투어	16	12.7	34	27.0%
 국제교류	0	0.0	7	5.6%
 상담	4	3.2	8	6.3%
민주시민교육	1	0.8	2	1.6%
합계	126	100.0	252	200.0%

- 126명이 252개를 응답한 복수응답 결과를 살펴보면, "체육활동"이 45.2%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "동아리" 30.2%, "힐링투어" 27.0%, "밴드(음악)" 23.0%, "진로직업프로그램" 20.6%, "음악활동" 19.8%, "영상미디어" 9.5%, "자원봉사" 7.1%, "상담" 6.3%, "국제교류" 6.3%, "자치참여기구" 4.0%, "민주시민교육" 1.6% 순으로 나타남.

#### ④ 참여하고 싶은 진로특강은 무엇입니까?



[그림 33] 희망 진로특강 1순위(N=126)

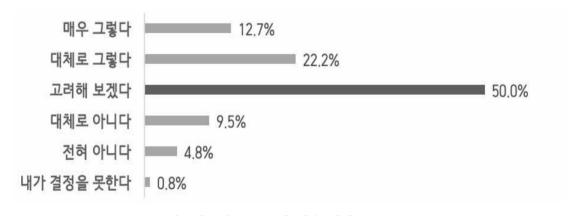
- 희망 프로그램에 대한 응답1순위를 살펴보면, "유튜버"와 "기타"가 각각 19.8%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "운동선수" 13.5%, "연예인" 10.3%, "웹툰작가" 10.3%, "공무원" 9.5%, "성악가" 4.8%, "판사" 4.0%, "검사" 4.0%, "사진작가" 2.4%, "변호사" 1.6% 순으로 나타남.

<표 13> 희망 진로특강

	1순위		복수응답	
	빈도	비율	빈도	케이스퍼센트
유튜버	25	19.8	45	35.7%
웹툰작가	13	10.3	34	27.0%
사진작가	3	2.4	16	12.7%
변호사	2	1.6	7	5.6%
 판사	5	4.0	10	7.9%
 검사	5	4.0	12	9.5%
 운동선수	17	13.5	31	24.6%
연예인	13	10.3	26	20.6%
성악가	6	4.8	13	10.3%
 공무원	12	9.5	19	15.1%
기타	25	19.8	38	30.2%
 합계	126	100.0	251	199.2%

- 126명이 251개를 응답한 복수응답 결과를 살펴보면, "유튜버"가 35.7%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "기타" 30.2%, "웹툰작가" 27.0%, "운동선수" 24.6%, "연예인" 20.6%, "공무원" 15.1%, "사진작가" 12.7%, "성악가" 10.3%, "검사" 9.5%, "판사" 7.9%, "변호사" 5.6% 순으로 나타남.
- 기타 의견으로는 "바리스타/제빵사", "의사", "프로그래머", "성우" 등 다양한 직업군에 대한 진로특강 욕구가 있는 것으로 나타남.

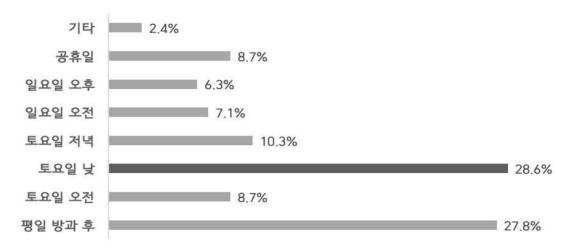
#### ⑤ 위와 같은 프로그램과 활동이 동안성청소년문화의집에서 실시될 경우 이용할 의향이 있나요?



[그림 34] 프로그램 이용 의향(N=126)

- 프로그램 이용 의향에 대한 문항에서는 "고려해 보겠다"가 50.0%로 가장 높게 나타남. 이어 "대체로 그렇다" 22.2%, "매우 그렇다" 12.7%, "대체로 아니다" 9.5%, "전혀 아니다" 4.8%, "내가 결정을 못한다" 0.8% 순으로 나타남.

#### ⑥ 동안성청소년문화의집 청소년 프로그램에 참여하기 가장 좋은 시간대는 언제일까요?



[그림 35] 프로그램 이용 희망 시간 1순위(N=126)

- 프로그램 이용 희망 시간에 대한 응답 1순위를 살펴보면, "토요일 낮"이 28.6% 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "평일 방과 후" 27.8%, "토요일 저녁" 10.3%, "토요일 오전" 8.7%, "공휴일" 8.7%, "일요일 오전" 7.1%, "일요일 오후" 6.3%, "기타" 2.4% 순으로 나타남.

<표 14> 프로그램 이용 희망 시간

	1순위		복수응답	
	빈도	비율	빈도	케이스퍼센트
평일 방과 후	35	27.8	63	50.0%
토요일 오전	11	8.7	25	19.8%
토요일 낮	36	28.6	58	46.0%
토요일 저녁	13	10.3	30	23.8%
일요일 오전	9	7.1	21	16.7%
일요일 오후	8	6.3	23	18.3%
공휴일	11	8.7	24	19.0%
기타	3	2.4	7	5.6%
합계	126	100.0	251	199.2%

- 126명이 251개를 응답한 복수응답 결과를 살펴보면, "평일 방과 후"가 50.0%로 가장 많은 응답을 차지했으며, 이어 "토요일 낮" 46.0%, "토요일 저녁" 23.8%, "토요일 오전" 19.8%, "공휴일" 19.0%, "일요일 오후" 18.3%, "일요일 오전" 16.7%, "기타" 5.6% 순으로 나타남.

# ⑦ 동안성청소년문화의집에 바라는 사항이나 프로그램, 아이디어 제안



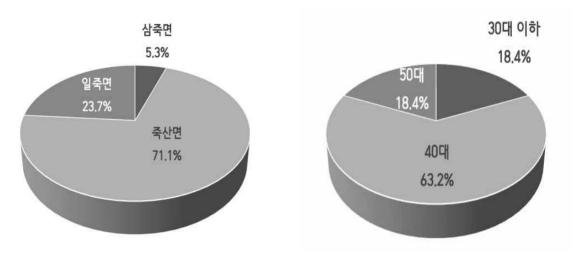
[그림 36] 프로그램, 아이디어 제안(N=45)

- 동안성청소년문화의집의 프로그램이나 아이디어로 제안된 내용은 직업 체험, 체육활동, 재미있는, 청소년자원봉사 등의 비중이 높았음.

### 2. 부모님 설문조사

## (1) 참여자 일반현황

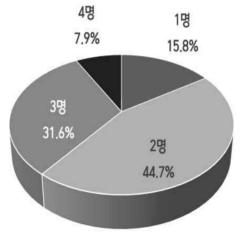
### ① 지역과 연령 분포



[그림 37] 응답자 지역 분포 및 연령 분포(N=38)

- 지역에 따른 응답은 "죽산면"이 71.1%로 가장 높은 비율을 나타내며, 이어서 "일죽면" 23.7%, "삼죽면" 5.3% 순으로 나타남.
- 연령 분포는 "40대"가 63.2%로 가장 많으며, "30대 이하", "50대"는 각각 18.4%로 나타남.

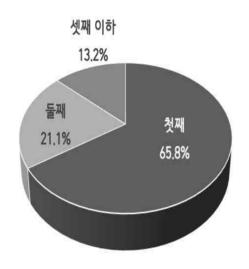
## ② 청소년 자녀 수



[그림 38] 응답자 자녀 수(N=38)

- 자녀 수에 대한 응답에는 "2명"이 44.7%로 가장 높게 나타남. 이어 "3명" 31.6%, "1명" 15.8%, "4명" 7.9%순으로 나타남.

## ③ 설문 대상 청소년 자녀 현황

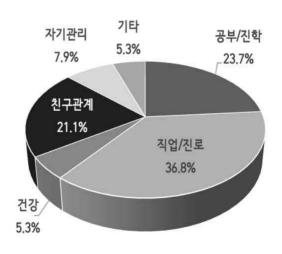


[그림 39] 설문 대상 자녀(N=38)

- 설문 대상 자녀의 출생 순서를 묻는 질문에는 "첫째"가 65.8%로 가장 많았으며, "둘째" 21.1%, "셋째 이하" 13.2% 순으로 나타남.
- 설문 대상 자녀의 나이는 평균 13.84세로 초등~중등 자녀 비율이 높게 나타남.

# (2) 자녀 관련 욕구

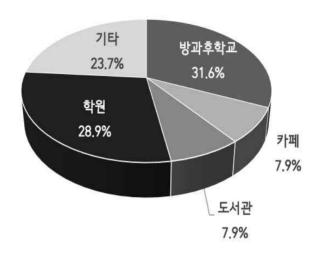
#### ① 자녀에 대해 가장 많은 관심을 두고 있는 부분은 무엇입니까?



[그림 40] 자녀에 대한 관심 부분(N=38)

- 자녀에 대한 관심 부분은 "직업/진로"가 36.8%로 가장 높게 나타남. 이어 "공부/진학" 23.7%, "친구관계" 21.1%, "절제와 자기관리" 7.9%, "건강" 과 "기타" 는 동일하게 5.3% 순으로 나타남.

#### ② 자녀들이 집 이외에 가장 많이 이용하는 공간은 어디라고 생각하시나요?

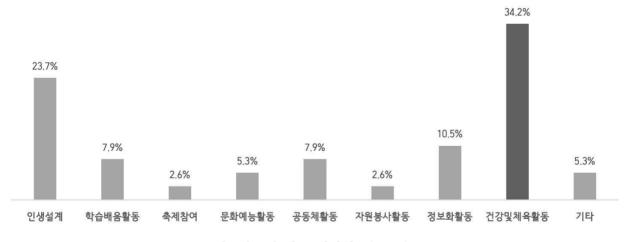


[그림 41] 자녀의 주 이용공간(N=38)

- 집을 제외한 자녀의 주 이용공간은 "방과 후 학교"라고 생각하는 비율이 31.6%로 가장 많음. 이어 "학원" 28.9%, "기타" 23.7%, "카페"와 "도서관"이 동일하게 7.9% 순으로 나타남.
- 기타 응답으로는 "지역아동센터", "놀이터" 등이 있음.

#### (3) 청소년문화의집 의견

① 퇴근 후나 주말, 휴일에 하고 싶은 여가활동은 무엇입니까? 가장 하고 싶은 활동을 선택해주세요.



[그림 42] 선호 여가활동(N=38)

- 응답자가 선호하는 여가활동으로는 "건강 및 체육활동"이 34.2%로 가장 높게 나타남. 이어 "인생설계" 23.7%, "정보화활동" 10.5%, "학습/배움활동"과 "공동체활동"이 7.9%로 동일하게 나타났으며, "문화예능활동"과 "기타"가 5.3%, "축제참여"와 "자원봉사활동"이 동일하게 2.6%

순으로 나타남.

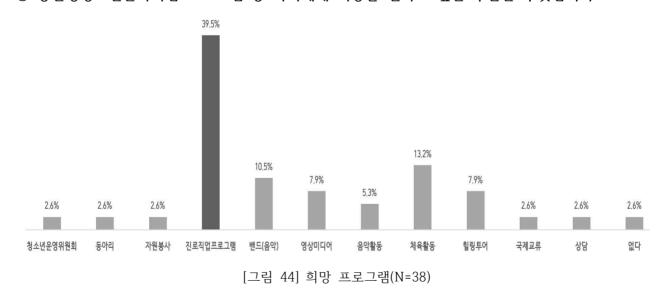
## ② 동안성청소년문화의집에서 이용하면 좋겠다고 생각하는 공간은 무엇입니까?



[그림 43] 유치 희망 공간(N=38)

- 유치를 희망하는 공간으로는 "북카페"가 34.2%로 가장 높게 나타남. 이어 "독서실" 15.8%, "촬영실"과 "테크볼장" 10.5%로 동일하게 나타났으며, "영상편집실" 7.9%, "댄스연습실"과 "강의실"이 5.3%로 동일하게 나타남. "여성휴게실", "상담실", "자치활동실(PC)", "없다"가 동일하게 2.6% 순으로 나타남.

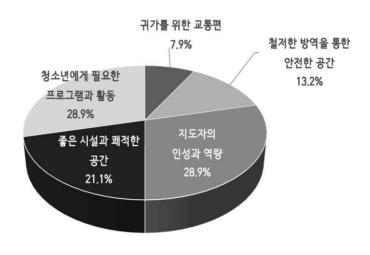
#### ③ 동안성청소년문화의집 프로그램 중 자녀에게 이용을 권하고 싶은 부분은 무엇입니까?



- 자녀에게 이용을 권하고 싶은 프로그램으로는 "진로직업프로그램"이 39.5%로 가장 높게 나타 났으며 "체육활동" 13.2%, "밴드(음악)" 10.5% 순으로 나타남. "영상미디어", "힐링투어"는

7.9%로 동일하게 나타났으며, "음악활동"이 뒤를 이어 5.3%의 비율로 나타남. 이외에 "청소년 운영위원회", "동아리", "자원봉사", "국제교류", "상담", "없다"는 각각 2.6%로 동일하게 나타남.

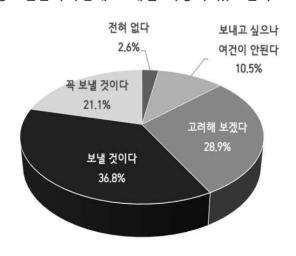
#### ④ 안심하고 보낼 수 있는 동안성청소년문화의집이 되기 위해서 필요한 것은 무엇입니까?



[그림 45] 안심 요인(N=38)

- 안심 요인으로 가장 높은 응답은 "지도자의 인성과 역량", "청소년에게 필요한 프로그램과 활동"이 28.9%로 동일하게 나타남. 이어 "좋은 시설과 쾌적한 공간" 21.1%, "철저한 방역을 통한 안전한 공간" 13.2%, "귀가를 위한 교통편" 7.9% 순으로 나타남.

#### ⑤ 귀하는 자녀를 동안성청소년문화의집에 보내실 의향이 있으신가요?



[그림 46] 청소년문화의집 이용 권유 의향(N=38)

- 자녀를 청소년문화의집에 보낼 의향이 있는지에 대한 응답은 "보낼 것이다"가 36.8%로 가장

높았음. 이어 "고려해 보겠다" 28.9%, "꼭 보낼 것이다" 21.1%로 긍정적인 응답이 과반수 이상으로 나타남. "보내고 싶으나 여건이 안됨"은 10.5%이며 "전혀 없다"는 2.6%로 나타남.

# ⑥ 동안성청소년문화의집 프로그램이나 운영 전반에 대한 의견



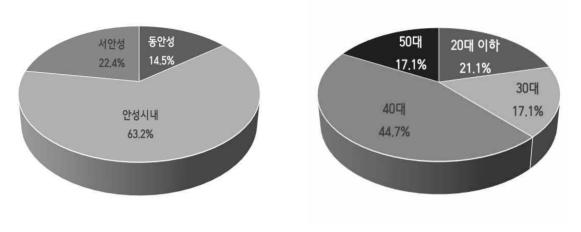
[그림 47] 프로그램 및 운영에 대한 의견(N=15)

- 학부모의 동안성청소년문화의집 프로그램 제안으로는 직업체험, 체육, 진로설계, 주말캠핑, 문화교류, 테크볼 등의 의견이 있었음.

### 3. 지역주민 설문조사

### (1) 참여자 일반현황

#### ① 지역과 연령 분포

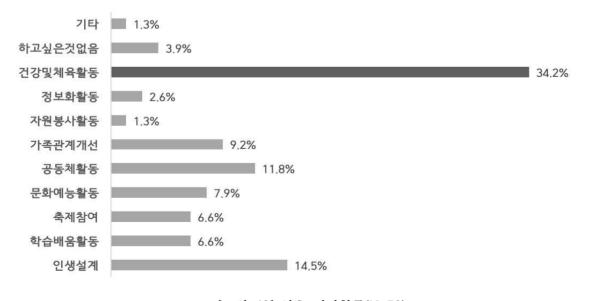


[그림 48] 응답자 지역 분포 및 연령 분포(N=76)

- 지역에 따른 응답은 "안성시내"가 63.2%로 가장 높은 비율을 나타내며, 이어서 "서안성" 22.4%, "동안성" 14.5% 순으로 나타남.
- 연령 분포는 "40대"가 44.7%로 가장 많으며, "20대 이하" 21.1%, "30대" 17.1%, "50대" 17.1% 순으로 나타남.

### (2) 청소년문화의집 의견

① 퇴근 후나 주말, 휴일에 하고 싶은 여가활동은 무엇입니까? 가장 하고 싶은 활동을 선택해주세요.



[그림 49] 선호 여가활동(N=76)

- 응답자가 선호하는 여가활동으로는 "건강 및 체육활동"이 34.2%로 가장 높게 나타남. 이어 "인생설계" 14.5%, "공동체활동" 11.8%, "가족관계개선" 9.2%, "문화예능활동" 7.9%, "축제 참여"와 "학습배움동"이 동일하게 6.6%, "하고싶은 것 없음" 3.9%, "정보화활동" 2.6%, "자원 봉사활동"과 "기타"가 동일하게 1.3% 순으로 나타남.

### ② 청소년에게 소개하고 싶은 안성의 가장 큰 자랑거리는?



[그림 50] 안성의 자랑거리(N=76)

- 지역주민이 생각하는 안성의 자랑거리는 바우덕이축제, 안성맞춤랜드, 안성8경, 팜랜드, 스타필드, 서운산, 유적지 등이 있었음.

③ 문화예술프로그램 및 청소년의 진로와 관련하여 안성에서 연계 가능한 직업 또는 직업인을 추천해주세요.



[그림 51] 청소년 진로 관련 직업(인) 추천(N=76)

- 지역주민이 생각하는 청소년 진로 관련 직업 추천의 내용을 살펴보면, 문화해설사, 예술인, 사회복지사, 사물놀이, 농업인, 공예가, 성악가 등의 매우 다양한 직업인이 추천되었음.

## ④ 동안성청소년문화의집은어떤 곳일까요?



[그림 52] 동안성청소년문화의집 이미지(N=76)

- 지역주민이 생각하는 동안성청소년문화의집의 이미지로는 청소년들의 쉼터, 청소년들을 위한 아지트, 청소년 놀이터, 청소년문화체험 공간, 다양한 진로와 꿈을 꿀 수 있는, 문화공간으로서 의 이미지가 많았음.

⑤ 동안성청소년문화의집이 가을 개관을 앞두고 있습니다. 청소년활동공간으로서 기대감과 바램을 알려주세요.



[그림 53] 동안성청소년문화의집에 대한 기대와 바람(N=76)

- 지역주민이 생각하는 기대와 바람의 경우 청소년들이 편하게 이용하고 다양한 경험을 통해 꿈을 펼칠 수 있는 공간이자 쉼터로서의 공간에 대한 기대가 컸음. 또한 건전한 청소년문화와 재능을 발견하고 동안성지역사회 발전에 기여할 수 있는 아이들 공간으로 기대함. 이를 위하여 적극적인 홍보와 많은 청소년들이 이용할 수 있도록 하는 역할이 기대됨.

# Ⅲ. 결론 및 제언

- 본 조사의 결과를 통하여 다음과 같은 결론을 도출하였음.
- 청소년 응답자들은 다양한 소통도구 및 메신저를 사용하며, 페이스북과 카카오톡, 게임, 유튜브 등의 IT 매개체를 사용하고 있음. 사람 간 직접 소통을 통한 정보 습득은 매우 낮았음. 평일은 4시간 이상, 주말은 8시간 이상 자유로운 여가시간을 가지고 있는 이들이 절반에 가까웠음. 그러나 주 활동은 스마트폰, PC 등이 압도적으로 높은 비중이었음. 특히, 스마트폰 사용시간이 하루 3시간 이상은 57.2%나 되었으며, 여가시간이 많을수록 스마트폰과 PC 사용 시간이 많아졌음. 이는 코로나 등의 영향도 있지만, 신세대의 경우 IT 매개의 여가활동을 친구들과함께 또는 혼자 하는 것이 압도적임을 의미하는 것임. 유의할 것은 학교 친구와 대화하는 청소년 중 혼자 노는 이들이 셋 중 하나꼴이고, 혼자서 여가활동을 하는 이들도 셋 중 하나에 근접한 수준임. 전반적으로 인간관계 중심의 사회적 관계는 단절된 경향성이 높을 것으로 보이며, PC게임과 스마트폰을 활용한 IT 중심의 사회적 관계가 많은 것으로 판단됨. 특히, 많은 여가시간을 유용하게 사용하지 못하는 경향성이 있는 것으로 판단됨. 이에 따라 인간관계 중심의 사회적 관계를 회복하기 위한 노력을 시도하되, 초기에는 IT를 잘 활용하는 것이 필요할 것임.
- 청소년과 학부모의 여가활동 욕구는 1순위에서 건강 및 체육활동의 비중이 높았음. 그러나 복수응답을 살펴본 결과 하고 싶은 것이 없다는 응답이 95.2%나 되는 것으로 나타나며, 1순위응답자가 넷 중 하나 수준이나, 2순위 응답자는 1순위응답자의 3배에 이를 정도로 많음. 청소년의여가활동 중 1순위에서 하고 싶은 것이 없음은 넷 중 하나이나 학부모나 안성시민은 동일응답이 거의 없음. 학부모는 인생설계, 정보화 활동 등에 관심이 있으나 청소년의 관심도는매우 낮은 수준임. 특히, 자녀관심 부분은 직업과 진로가 가장 컸으며, 공부와 진학, 친구관계등의 비중이매우 높았음. 학부모와 청소년의여가활동에 대한인식의 차이가 상당한 것으로 판단됨. 청소년의경우하고 싶은 것이 없다는 응답을 한이들이 95%인 것은 상당히우려스러운 것으로 판단됨. 다양한 참여와 활동 경험의 장으로서 청소년문화의집을 구축하는데 적지 않은 장애가될 것임.
- 여가활동 참여 의사는 청소년 응답자 중 50%가 있다고 응답하였으며, 불참 이유로는 넷 중 한명이 별로 관심이 없어서라고 응답하였으며, 다음으로는 학원과 공부로 바쁘고 시간이 없어서 였음. 또한 안성지역 청소년 관련 시설과 문화공간 미이용 비율은 30%에 달했으며, 이용자의절반 정도는 보통으로 응답했으며, 만족도 평균도 보통보다 약간 높았음. 동아리 참여는 교내활동이 대부분이었으며, 동아리 활동에 대한 지지 정도는 중간 수준보다 약간 긍정적이었음. 청소년운영위원회와 같은 청소년 참여기구에 대한 인지도는 거의 없었으며, 참여 활동도 미약하였음. 청소년들이 지역사회 참여가 많지 않음을 의미하는 결과로 볼 수 있음. 관심이 부족한청소년들의 관심을 사기 위해서는 중장기적인 전략들이 필요할 것으로 판단됨. 특히, 초기에는소수의 적극적인 참여 청소년들의 즐겁고 다양한 활동을 홍보하고, 능동적인 청소년 참여 모델

#### 화를 지향해야 할 것임.

- 청소년들의 안성시에 대한 만족도는 중간보다 조금 높았으나 안성시 내 진학 의사는 다섯 중하나 수준이었음. 60%가 계획이 없거나 잘 모름. 놀이, 여가 공간은 3.19점으로 안성시 생활환경에 대한 만족도 중 가장 낮았으며, 가장 높은 스포츠 활동 공간도 3.39점이었음. 큰 관심이 없는 것으로 판단됨. 학교생활 만족도는 다소 긍정적이었으나 재미가 없거나, 수업이 너무많거나, 성적과 경쟁 등 비교 때문에 불만족한 것으로 나타남. 현재 행복도는 다소 행복한 수준이며, 스트레스의 경우 학업문제와 미래에 대한 불안이 2.57점으로 가장 컸으나 중간보다는낮았음. 청소년들의 경우 주도적이고 적극적이지도 않지만 그렇다고 문제 청소년도 아닌 회색지대와 같은 모호하거나 유보적인 경향성이 있는 것으로 추정됨. 그러나 이러한 경향성이 성인이 되어서까지 이어진다면 지역사회 활력은 감소할 것이고 단절이 더욱 강화될 것으로 보임. 청소년들의 사회적 참여를 늘리기 위한 안성시, 청소년문화의집, 학교, 지역사회 리더들의 문제 인식과 청소년 중심의 활동의 기회들을 제공해야 할 것으로 판단됨.
- 동안성청소년문화의집에 대한 인지도는 개관 전이라 상당히 낮으며, 북카페, 파티룸/노래방, 자치활동실 등을 희망하는 이들이 많았으며, 체육활동, 동아리, 밴드 등에 대한 욕구가 높았음. 학부모는 북카페 및 독서실의 선호도가 가장 컸음. 지역주민의 경우 건강 및 체육활동의 비중이 높았음. 진로특강은 유투버, 운동선수, 연예인, 웹툰작가의 비중이 높았음. 그러나 본인이원하는 활동이 실시된다고 해도 적극적인 참여 12.7%를 포함하여 34.9% 수준에 불과하였으며, 고려해보겠다가 절반에 이르렀음. 반면 학부모는 꼭 보낼 것 21.1% 포함 57.9%가 보낼 것으로 응답하였음. 학부모의 경우 지도자의 인성과 역량, 청소년에게 필요한 프로그램과 활동의선호도가 높았음. 학부모와 청소년의 선호도가 다를 경우 억지로 참여하거나 비효과적인 활동 성과가 도출될 수 있음. 청소년 중심으로 관점을 전환하고, 능동적이고 주도적인 청소년 이미지를 구축하는 중장기적인 노력과 참여를 유도할 수 있는 다양한 홍보와 인센티브 등이 필요할 것으로 판단됨. 특히, 사업 초기에는 실적 중심보다는 소수의 청소년이라도 적극적인 라포형성과 집중적으로 참여 청소년을 육성하고, 이들이 선배 청소년으로서의 긍정적인 선도 모델이 되어 후배 청소년들을 이끌어주는 선순환 모델화가 필요할 것임.
- 앞으로 동안성청소년문화의집이 지역사회와 청소년의 쉼터와 아지트, 다양한 문화체험과 꿈과 진로를 위한 도전의 장이 되기를 바라며, 동안성청소년문화의집과 인연이 된 청소년의 인생의 전환점이 되기를 희망함.

# N. 부록1. 설문지

# 2021년 동안성 청소년 생활 실태 및 욕구조사

조사번호		조사일시		조사원		코딩	
		l					
안녕ㅎ	ት십니까?						
본 설	문조사는 동	안성지역	(일죽면, 죽산면	, 삼죽면)	에 거주하는	청소년	년들이 어떠한
생활을	을 하고 있으	며, 앞으	로 어떤 청소년	활동에	참여하기를	희망ㅎ	누근지에 대한
의견을	을 조사하고지	<b>)</b> 실시합	니다. 결과는 우	'리 청소'	년들에게 더욱	육 다양	냥하고 필요한
활동이	] 제공될 수	있도록 🤊	청소년활동 활성	화를 위힌	· 기초자료로	활용독	립니다.
주시민	년 됩니다. 그 른 사람들이	리고 모든	<sup>2</sup> 정답이 없으며 등 응답은 철저히 걱정하실 필요가	h게 비밀(	기 보장되며 (	이름을	쓰지 않으므
					동	안성청	2021년 8월 <b>소년문화의집</b>
	설문을 통해 얻어 제33조)에 규정되		용은 통계목적 이외 <sup>6</sup> :	에는 절대로	사용할 수 없으	며, 그 ㅂ	비밀이 보호되도록
	<b>기본 개인정</b> . 필수정보: 2	<b>보 수집(</b> E사 설문	☞ 동의자에 한 지에 응답한 정	하여 설문 !보 모두	진행)		
0	이용목적: 프	프로그램	개발 및 사업 계	획 수립	자료로 활용		
상	기 목적을 위	한 개인정	보 수집에 동의히	-십니까?	□ 동의현	il 🗆	동의안함

# 응답자 확인 조사

※ 해당되는 부분을 <b>선택([V]</b> )하시고 해당 페이지로 이동해주시기 바랍니다.
□ 청소년 (☞2쪽으로) 일죽면, 죽산면, 삼죽면에 거주하거나 해당 소재지 학교에 재학 중인 9~24세
□ 부모님 (☞9쪽으로) 청소년 자녀를 둔 일죽면, 죽산면, 삼죽면 거주 안성시민
□ 위 두 가지에 해당되지 않는 안성시민(☞11쪽으로)

# 청소년 설문 조사

\* 다음은 응답하시는 분의 일반적인 사항입니다. 해당사항을 V표시하거나 적어주십시오.

1.	성	별	①_남자	②여자	3_∓	<del>-</del> 응답			
2.	학	력	①초등학생	2 <u>-</u>	중학생	③고등힉	생		
			①9세 이호	2_10/	4 3_	_11세	④12세	⑤13세	⑥14세
3.	나	이	⑦15세	⑧16세	9_1	7세 (	18세	⑪19세	⑫20세
			⑬21세	⑭22세	15_2	23세 (	⑤24세 이	상	
4.	거주	지역	①_삼죽면	②죽산면	<u> </u>	일죽면 (	4)그 외 인	·성시	
			날고 있는 가족   주세요. (단,					에 따로 떨어져	살고 있는 가족도
0_	할0	베시	②_할머	4 3	아빠	④_엄마	⑤_ē	형/오빠 ⑥ <u></u>	_누나/언니
7	남동	생	⑧여동	생 ⑨_	_기타 (		_)		

6. 다음 중 본인이 많이	활용하는	소통도구나	메신저는	무엇인가요?	많이	사용하는	것만	표시해	주세요
----------------	------	-------	------	--------	----	------	----	-----	-----

①\_ 카카오톡 ②\_ 페이스북 메신저 ③\_ 문자 ④\_ 직접통화 ⑤\_ 게임 ⑥\_ 기타 ( )

7. 각종 정보를 많이 얻는 대상은 무엇입니까? 많이 얻는 것만 표시해 주세요.

 ①\_페이스북
 ②\_인스타그램
 ③\_유튜브
 ④\_검색엔진을 통한 직접 정보습득

 ⑤\_라디오
 ⑥\_TV
 ⑦\_부모님
 ⑧\_선생님
 ⑨\_친구, 선후배

 ⑩\_기타(\_\_\_\_\_\_)
 )

# 청소년활동, 여가 문화생활 실태 및 욕구

8. 하루 일과 중 학업이외의 자유롭게 쓸 수 있는 여가 시간은 어느 정도 되십니까?

THOL THIS	①1시간미만 ②1시간이상 ~ 2시간미만	③2시간이상 ~ 3시간미만
평일 평균	④_3시간이상 ~ 4시간미만 ⑤_4시간이상	
ス마 변기	①2시간미만 ②2시간이상 ~ 4시간미만	③_4시간이상 ~ 6시간미만
주말 평균	④_6시간이상 ~ 8시간미만 ⑤_8시간이상	

9. <u>현재</u> 방과 후나	주말, 휴일에 주로 혀	r는 활동은 무엇입니까?	많이하는 순서다	H로 2가지를 선택해서 번호를
써 주세요. (1) 1	순위번 (2) 2순	위번		
① PC	② 스마트폰	③ TV시청	④ 운동 (	⑤ 영화 및 공연관람
⑥ <del>독</del> 서	⑦ 청소년활동	⑧ 시내투어 및 쇼핑	⑨ 낮잠	⑩ 아르바이트
⑪ 자원봉사	⑫ 노래방	⑬ 친구 <del>들</del> 과 대화	⑭ 종교활동	
⑮ 기타 (		)		
10. 문화, 여가생활	을 즐기는 경우 주로	. 누구와 함께 합니까?		
		③이성친구		⑤형제자매
⑥ <u>·</u> 혼자	⑦_기타 (		_ )	
11. 가장 많은 대호	<del>]를</del> 나누는 상대는 누	-구인가요?		
		③이성친구		⑤형제자매
⑥학교선생님	⑦_기타 (		_ )	
		여가활 <del>동은</del> 무엇입니까?	하고 싶은 활동	3가지를 선택해주세요. (1)
1순위번 (2				
		설계, 자격증 취득, 진호		
② 학습/배움 홈	<b>할동</b> : 교과 과외, 학	한국어 및 외국어회화,	독서.토론모임	등의 활동
③ 청소년축제:	청소년들의 다양한	한 끼를 발산하는 축제	기획, 준비 과	정 및 진행에 참여
④ 문화예능활성	<b>동</b> : 음악, 댄스, 애니	니메이션, 연극, 영화제	작 등의 활동	
⑤ 공동체 활동	: 친구 <del>들</del> 과 친해지	시기, 소 <mark>통</mark> 하기, 학생자	치 모임, 동아리	니 등의 공동체 활동
⑥ 가족관계개선	선 : 부모와 관계 개선	선, 형제자매간 관계 개선	l을 위한 개인상F	담, 가 <del>족</del> 상담
⑦ 자원봉사활성	<b>동</b> : 청소년문화의집	u, 시민단체, 환경 등의	의 지역봉사활동	<del>.</del>
⑧ 정보화활동	: 전산 자격증 취득	·, 게임 제작, IT 및 홈피	헤이지 제작 기술	을 습득 등의 활동
⑨ 건강 및 체	<b>육활동</b> : 다양한 운	동 및 스포츠 활동(농	구, 수영 등), 4	스포츠 동아리 활동
⑩ 별로 하고 설	싶은 것이 없다.			
⑪ <b>기타</b> (하고 싶	싶은 활동 자세히:			)

13. 하루일과(평일) 중 학업을 위해서가 아닌 여가활동으로 스마트폰이나 PC를 사용하는 시간은 어느 정 도 되십니까?

	하루 중 평균 사용시간	주사용 프로그램/앱
	①1시간미만 ②1시간이상 ~ 2시간미만	
(1) 스마트폰	③2시간이상~3시간미만 ④3시간이상~4시간미만	
	⑤_5시간이상~6시간미만 ⑥_6시간이상	
	①1시간미만 ②1시간이상 ~ 2시간미만	
(2) PC(컴퓨터)	③2시간이상~3시간미만 ④3시간이상~4시간미만	
	⑤_5시간이상~6시간미만 ⑥_6시간이상	

14. 최근 1년	동안 안성지역	내 청소년	시설 및	문화공간(도서관,	체 <del>육</del> 시설,	공연장 등	)을 얼마나	자주 이성	3
했습니까?									

- ①\_\_이용하지 않았다.
- ②\_\_일주일에 1번 ③\_\_일주일에 2~3번
- ④ 일주일에 4~5번
- ⑤ 일주일에 6번 이상

## 15. 이용해본 시설에 얼마나 만족했습니까?

- ①\_\_매우 불만족
- ② 대체로 불만족 ③ 보통이다

- ④\_\_대체로 만족
- ⑤\_\_매우 만족

# 16. 최근 1년 동안 동아리 활동을 한 적이 있습니까? (학교 내외 동아리 모두 포함)

- ①\_\_아니오 ②\_\_교내 활동 ③\_\_종교기관내 활동 ④\_\_청소년단체 활동
- ⑤\_\_복지관, 복지시설 활동 ⑥기타( )

### 17. 가정이나 학교에서는 동아리활동 참여를 얼마나 지지하고 있습니까?

	매우 반대	반대	보통	지지	매우 지지
(1) 가정	1	2	3	4	(5)
(2) 학교	1	2	3	4	(5)

# 청소년참여활동 실태 및 욕구

18. 청소년참여위원회, 청소년 시설의 청소년운영위원회, 청소년특별회의 등과 같은 청소년참여기구에 대해 어 느 정도 알고 있습니까?
①_전혀 모른다 ②_이름 정도는 들어 봤다 ③_잘 알고 있다
19. 귀하는 최근 3년 이내에 청소년참여활동 경험이 있나요? ①예 (☞19-1번 문항으로) ②아니오 (☞20번 문항으로)
19-1. 청소년참여활동 경험이 있다면 어떤 활동을 참여했나요? ①_참여기구활동 ②_자치활동 ③_지역사회변화활동 ④_인권개선활동 ⑤_기타()
20. 청소년들의 참여활동이 청소년과 지역사회에 긍정적인 영향을 줄 수 있을 거라고 생각하나요?         ① 전혀 아니다       ② 대체로 아니다       ③ 보통이다         ④ 대체로 그렇다       ⑤ 매우 그렇다
21. 청소년 참여활동이 참여하는 청소년 당사자에게 어떤 도움을 줄 수 있을 것이라고 생각됩니까? 도움이 될 것으로 생각되는 2가지를 선택해서 순서대로 번호를 써 주세요.  (1) 1순위 번 (2) 2순위 번 ① (글로벌) 리더십 개발에 도움된다. ② 국가와 사회에 대해 더 많은 관심을 가지게 된다. ③ 청소년관련 정책이 현실적인 정책이 된다. ④ 비판적 시각과 안목을 높인다. ⑤ 청소년 스스로 권익을 증진한다. ⑥ 폭넓은 인간관계 및 의사소통을 경험한다. ② 진로선택에 도움이 된다. ⑧ 민주시민으로서 시민의식이 함양된다. ⑨ 활동자체가 재미있다. 스트레스가 해소된다. ⑩ 기타의견 (☞21-1번 문항에 구체적으로 응답)  21-1. 청소년 참여활동이 참여하는 청소년 당사자에게 어떤 도움을 줄 수 있을 것이라고 생각하는지 기타 의견이 있다면 구체적으로 기록해주세요.
22. 안성시에 대한 만족도 또는 기대감은 어느 정도 인가요?  매우 불만족  보통  매우 만족
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

# 23. 앞으로 자신의 진학을 위한 계획은 무엇입니까?

- ①\_\_안성시내 학교에 진학하고, 안성시에 살아갈 것임
- ②\_\_다른 지역 학교에 진학하지만 안성시에 계속해서 살아갈 것임
- ③\_\_다른 지역 학교로 진학하고 다른 지역으로 이사갈 것임
- ④\_잘 모름/ 아직 계획이 없음

24.	만약	귀하가	안성시간	장이라면,	청소년을	위하여	어떤	정책을	펼치고	싶은가요?	마음껏	상상하여	적어주세
2	<b>L</b> .												
													_

25. 안성시의 여러가지 생활 환경에 대한 귀하의 의견을 표시해 주세요.

	매우 나쁘다	대체로 나쁘다	보통 이다	대체로 좋다	매우 좋다
(1) 청소년 자치 활동 공간	1	2	3	4	5
(2) 놀이 문화, 여가활동 공간	1	2	3	4	5
(3) 학교 폭력, 청소년 안전	1	2	3	4	5
(4) 과학, 문화, 예술의 체험학습 공간	1	2	3	4	5
(5) 스포츠 활동 공간(농구, 축구 등)	1	2	3	4	5
(6) 공부, 학습 환경(학원, 도서관 등)	1	2	3	4	(5)

# 청소년 생활

26	젔반적인	한교	샛확의	만족도는	어느	정도인	가요?	

①\_\_매우 불만족

②\_\_대체로 불만족

③\_\_보통이다

④\_\_대체로 만족

⑤\_\_매우 만족

<b>?</b> <b>8</b> .	)원하는 수업이 없어서 )기타 ( <b>귀하의 현재 행복함은 어느 정</b> D매우 불행 ④대체로 행복한 편	) <b>도인가요?</b> ②대체로 불 <sup>8</sup>	행한 편			# <del>분</del> 에
29.	다음과 같은 이유로 얼마나 스	트레스를 받으셨	(습니까?			
		전혀 없음	약간 있음	어느정도 있음	많음	매우 많음
	학업 문제	1	2	3	4	5
	가정 <del>불</del> 화	①	2	3	4	5
	또래와의 어려움	1	2	3	4	(5)
	경제적인 어려움	①	2	3	4	(5)
-	외모, 신체조건	①	2	3	4	5
-	미래(진로)에 대한 <del>불</del> 안	1	2	3	4	(5)
3	<b>자신의 생활을 스스로 계획하</b> ()전혀 아니다(부모님이 항상)스스로 결정하나 부모님, 주	결정) 변의견을 참조힌	②부모님,			이다
( 32. 번	동안성 청소년문화의집에 대해 ①_처음 들어 보았다 다음 공간 중 본인이 이용하기 호를 써 주세요. (1) 1순위 ① 북카페 ② 강의실	②이름 정도   원하는 공간은 _번 (2) 2순위_	- 알았다 <b>무엇입니까?</b> 번	가장 원하는 것	! 2가지를 ·	
	③ 파티룸/노래방   ⑦ 댄스연					
(	⑪ 자치활동실(PC)					

27. 학교 생활 중 만족하지 않는 부분들은 무엇이 있나요?

	· 동에 삼억이고 싶은 프 네요.(1)1순위 번 (2)		[: 기장 현이]	를 것 4기시를 선	댁에서 순시
	() 기반위 년 (2) ② 동아리 ③ 자연		업 프로그램	⑤ 밴드(음악)	
	⑦ 음악활동   ⑧ 체·				
	⑩ 민주시민교육				
34. 참여하고 싶은 진	!로 <del>특</del> 강은 무엇입니까? :	가장 원하는 것 <b>2</b> 가?	지름 선택해서	순서대로 번호를	· 써 주세요.
(1) 1순위 번 (2)		10 2 12 2 - 1	·= - · · · ·	L     - L-E	1 1 "
① 유튜버(영상크리	니에이터) ② 웹툰작기	3 사진작가	④ 변호사	⑤ 판사	
⑥ 검사 ⑦ <del>운동</del>	동선수 ⑧ 연예인	⑨ 성악가	⑩ 공무원		
⑪ 기탁 (	)				
	램과 활동이 동안성 청소			y할 의향이 있나요	<b>ኒ</b> ?
	<u>'</u> 한다 ②전혀 아				
④ 고려해 보겠나	⑤대체로 그렇!	나 (6 <u></u> 배우 <u>그</u> 렇	나		
36. 동안성청소년문화	의집 청소년 프로그램에	참여하기 가장 좋은	일 시간대는 언	제일까요? 가장 <sup>:</sup>	원하는 것 <b>2</b>
	선대로 번호를 써 주세요				
① 평일 방과 후	② 토요일 오전	③ 토요일 낮	④ 토요약	길 저녁	
⑤ 일요일 오전	⑥ 일요일 오후	⑦ 공휴일	⑧ 기탁	(	_ )
37 청소녀무하이짓에	바라는 사항이나 프로그	7랜 아이디어를 제약	h해즈세 Q		
57. 6 <u>4</u> 644	-176 116 117	-6, 111712 116	2 9      1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
				12 <del>쪽</del> [ <del>공통</del> 설문	 -]으로 이동
				7 100EF	<u>,—— 10</u>

# 부모님 설문 조사

- \* 9세~24세 자녀를 둔 일죽면, 죽산면, 삼죽면 거주 안성시민 / 자녀가 2명 이상일 경우 2회 이상 설문 참여 가능합니다.
- \* 다음은 응답하시는 분의 일반적인 사항입니다. 해당사항을 V표시하거나 적어주십시오.

1. 거주 지역	①_삼죽면 ②_죽산면 ③_일죽면 ④_그 외 안성시(설문 종료)
2. 나 이	①30대 이하 ②40대 ③50대 ④60대 이상
3. 자녀 수	①1명 ②2명 ③3명 ④4명 ⑤5명 이상
3. <b>시</b> 시 구	☞ 3-1. 자녀 수가 2명 이상인 경우 설문 대상 자녀는 누구 입니까? ①_첫째 ②_둘째 ③_셋째 이하
4. 청소년	①_9세 이하 ②_10세  ③_11세  ④_12세  ⑤_13세  ⑥_14세
자녀의 나이	⑦15세 ⑧16세 ⑨17세 ⑩18세 ⑪19세 ⑫20세
(만 나이)	⑬21세 ⑭22세 ⑮23세 ⑯24세 이상

5.	자녀에 대해 가장 많은 ①_공부/ 진학(대학) ④_친구관계		진로(전공)	③_건강	()
6.	자녀들이 집 이외에 가	장 많이 이용하는 공	간은 어디라고 생각	'하시나요?	
	①_방과 후 학교	②카페		③PC방	
	④도서관	⑤_학원		⑥_기타 (	)
7.	청소년문화의집에서 이	용하면 좋겠다고 생각	i하는 공간은 무엇	입니까?	
	①북카페	②강의실	③독서실	④_촬영실	⑤영상편집실
	⑥파티룸/노래방	⑦댄스연습실	⑧여성휴게실	⑨상담실	⑩ <u></u> 테크 <del>볼</del> 장
	⑪자치활동실(PC)	⑫_없다			

8. 청소년문화의집 프로그램 중 자녀에게 이용을 권하고 싶은 부분은 무엇입니까?							
	①_청소년운영위원회(자치침	여활동)	②_동아리	③자원봉사			
	④_진로직업 프로그램	⑤밴드(음악)	⑥_영상미디어	⑦음악활동			
	⑧체육활동	⑨힐링투어	⑩국제교류	⑪_상담			
	⑫민주시민교육	⑬없다					
9.	안심하고 보낼 수 있는 청소!	년문화의집이 되기 위해 -	서 필요한 것은 무엇입니	<b>"</b> ት?			
	①귀가를 위한 교통편	②철저현	<u></u> 방역을 통한 안전한 공	간			
	③_지도자의 인성과 역량	④ <u>~</u> 좋은	시설과 쾌적한 공간				
	⑤_청소년에 필요한 프로그	램과 활동 ⑥기타	(	_ )			
10	. 귀하는 자녀를 청소년문화의	집에 보내실 의향이 있	으신가요?				
	①_전혀 없다	②_보내고 싶으나 여	건이 안된다				
	③_고려해 보겠다	④_보낼 것이다	⑤_꼭 보낼 것이	다			
11	. 청소년문화의집에서 하면 좋	응을 것이나 운영 전반에	대한 의견이 있다면 작성	경해 주세요.			
_							

☞ 12쪽 [공<del>통</del>설문]으로 이동

# 지역주민 설문 조사

- \* 3개면 청소년 및 부모님에 해당되지 않은 안성시민 대상 설문지입니다.
- \* 다음은 응답하시는 분의 일반적인 사항입니다. 해당사항을 V표시하거나 적어주십시오.

1. 거주 지역	①_동안성	②안성시	내 ③_	_서안성		
2. 나 이	①20대 이하	②30대	③40대	④50대	⑤60대 이상	

3.	청소년에게 소개하고 싶은 안성의 가장 큰 자랑거리는?	
4. 요.	문화예술프로그램 및 청소년의 진로와 관련하여 안성에서 연계 가능한 직업 또는 직업인을 추천	선해주세
5.	청소년문화의집은 어떤 곳일까요?	
6. 요.		알려주세

☞ 12<del>쪽</del> [<del>공통</del>설문]으로 이동

# 공통 설문

동안성청소년문화의집 설문에 참여해주셔서 감사합니다. 휴대전화번호를 남겨주시면 편의점 상품권을 보내드립니다.

1. **휴대전화번호**(010-1234-5678 형식 입력)

0 1 0	-	-	
-------	---	---	--

<sup>\*</sup>입력해주신 전화번호는 상품권 전달 용도로만 이용 후 폐기됩니다.

- 2. 입력해주신 휴대전화번호(문자 또는 카카오톡 채널)로 동안성청소년문화의집 정보를 받아보기 원하시면 체크해주세요.
  - □ 정보 수신 동의 □ 정보 수신 거부
- 3. 이메일을 남겨주시면 동안성청소년문화의집 정보를 보내드리겠습니다.

설문에 참여해주셔서 감사합니다. 청소년과 지역주민이 함께 행복한 동안성을 만들기 위해 잘 준비해나가겠습니다.

많은 관심과 참여를 기대합니다. 감사합니다.

# V. 부<del>록</del>2. 주요 교차표

		성별					
			남자		여자	5	무응답
		N	%	N	%	N	%
	초등학생	3	4.6%	3	5.4%	0	.0%
	중학생	51	78.5%	42	75.0%	4	80.0%
학력	고등학생	8	12.3%	7	12.5%	1	20.0%
	대학생	2	3.1%	4	7.1%	0	.0%
	학교에 다니지 않음	1	1.5%	0	.0%	0	.0%
	10	2	3.1%	1	1.8%	0	.0%
	11	0	.0%	1	1.8%	0	.0%
	12	1	1.5%	1	1.8%	0	.0%
	13	9	13.8%	14	25.0%	1	20.0%
	14	25	38.5%	17	30.4%	3	60.0%
	15	16	24.6%	11	19.6%	0	.0%
나이	16	3	4.6%	1	1.8%	0	.0%
	17	5	7.7%	5	8.9%	1	20.0%
	18	2	3.1%	2	3.6%	0	.0%
	19	1	1.5%	0	.0%	0	.0%
	20	1	1.5%	1	1.8%	0	.0%
	21	0	.0%	1	1.8%	0	.0%
	22	0	.0%	1	1.8%	0	.0%
	삼죽면	5	7.7%	3	5.4%	1	20.0%
거주지역	죽산면	27	41.5%	30	53.6%	3	60.0%
기구시력	일죽면	28	43.1%	17	30.4%	1	20.0%
	그 외 안성시	5	7.7%	6	10.7%	0	.0%
	할아버지	6	9.4%	10	17.9%	0	.0%
	할머니	9	14.1%	13	23.2%	0	.0%
	아빠	58	90.6%	47	83.9%	5	100.0%
	엄마	60	93.8%	52	92.9%	5	100.0%
\$동거가족	형/오빠	15	23.4%	18	32.1%	1	20.0%
	누나/언니	17	26.6%	19	33.9%	2	40.0%
	남동생	14	21.9%	12	21.4%	0	.0%
	여동생	14	21.9%	8	14.3%	1	20.0%
	기타	0	.0%	2	3.6%	0	.0%
A. = 0	카카오톡	49	79.0%	49	87.5%	5	100.0%
\$소통의도 구	페이스북 메신저	21	33.9%	23	41.1%	2	40.0%
T 	문자	15	24.2%	7	12.5%	0	.0%

		성별					
		Ļ	<b>날자</b>		여자	무응답	
		N	%	N	%	N	%
	직접통화	16	25.8%	23	41.1%	2	40.0%
	게임	20	32.3%	8	14.3%	0	.0%
	기타	1	1.6%	0	.0%	0	.0%
	페이스북	19	30.2%	29	52.7%	0	.0%
	인스타그램	3	4.8%	7	12.7%	0	.0%
	유튜브	39	61.9%	16	29.1%	3	60.0%
	검색엔진을 통한 직접 정보습득	1	1.6%	0	.0%	0	.0%
\$정보출처	라디오	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	TV	1	1.6%	1	1.8%	2	40.0%
	부모님	0	.0%	1	1.8%	0	.0%
	선생님	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	친구, 선후배	0	.0%	1	1.8%	0	.0%
	기타	3	4.8%	3	5.5%	0	.0%
	1시간미만	6	9.2%	1	1.8%	0	.0%
	1시간이상 ~ 2시 간미만	4	6.2%	6	10.7%	1	20.0%
평 일 여 가 시간	2시간이상 ~ 3시 간미만	12	18.5%	15	26.8%	1	20.0%
	3시간이상 ~ 4시 간미만	13	20.0%	11	19.6%	1	20.0%
	4시간이상	30	46.2%	23	41.1%	2	40.0%
	2시간미만	4	6.2%	5	8.9%	0	.0%
	2시간이상 ~ 4시 간미만	6	9.2%	3	5.4%	1	20.0%
주 말 여 가 시간	간미만	7	10.8%	7	12.5%	0	.0%
	6시간이상 ~ 8시 간미만	15	23.1%	17	30.4%	1	20.0%
	8시간이상	33	50.8%	24	42.9%	3	60.0%
	PC	26	40.0%	2	3.6%	0	.0%
	스마트폰	28	43.1%	43	76.8%	4	80.0%
	TV시청	1	1.5%	2	3.6%	0	.0%
	운동	5	7.7%	2	3.6%	0	.0%
방 과 후 활	영화 및 공연관람	0	.0%	1	1.8%	0	.0%
동1순위	독서	2	3.1%	0	.0%	0	.0%
	청소년활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	시내투어 및 쇼핑	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	낮잠	0	.0%	2	3.6%	1	20.0%
	아르바이트	0	.0%	0	.0%	0	.0%

					성별			
		-	남자		여자		무응답	
		N	%	N	%	N	%	
	자원봉사	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	노래방	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	친구들과 대화	2	3.1%	2	3.6%	0	.0%	
	종교활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	기타	1	1.5%	2	3.6%	0	.0%	
	PC	16	24.6%	6	10.7%	2	40.0%	
	스마트폰	21	32.3%	11	19.6%	1	20.0%	
	TV시청	8	12.3%	7	12.5%	2	40.0%	
	운동	7	10.8%	3	5.4%	0	.0%	
	영화 및 공연관람	2	3.1%	3	5.4%	0	.0%	
	독서	1	1.5%	0	.0%	0	.0%	
미기수회	청소년활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
방 과 후 활 동2순위	시내투어 및 쇼핑	0	.0%	2	3.6%	0	.0%	
ᅙ4正기	낮잠	3	4.6%	9	16.1%	0	.0%	
	아르바이트	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	자원봉사	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	노래방	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	친구들과 대화	5	7.7%	9	16.1%	0	.0%	
	종교활동	1	1.5%	3	5.4%	0	.0%	
	기타	1	1.5%	3	5.4%	0	.0%	
	학교친구	26	40.0%	22	39.3%	0	.0%	
	동네친구	6	9.2%	4	7.1%	0	.0%	
	이성친구	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
여가상대	부모님	7	10.8%	8	14.3%	2	40.0%	
	형제자매	3	4.6%	5	8.9%	1	20.0%	
	· 혼자	21	32.3%	14	25.0%	1	20.0%	
	기타	2	3.1%	3	5.4%	1	20.0%	
	학교친구	37	56.9%	25	44.6%	1	20.0%	
	동네친구	4	6.2%	4	7.1%	0	.0%	
	이성친구	2	3.1%	1	1.8%	0	.0%	
대화상대	부모님	14	21.5%	13	23.2%	2	40.0%	
	형제자매	4	6.2%	9	16.1%	1	20.0%	
	학교선생님	1	1.5%	1	1.8%	0	.0%	
	기타	3	4.6%	3	5.4%	1	20.0%	
	인생설계	5	7.7%	4	7.1%	0	.0%	
희망여가	학습배움활동	3	4.6%	3	5.4%	0	.0%	
활동1순위	축제참여	1	1.5%	9	16.1%	1	20.0%	

		성별							
		남자			여자		무응답		
		N	%	N	%	N	%		
	문화예능활동	6	9.2%	12	21.4%	0	.0%		
	공동체활동	3	4.6%	1	1.8%	0	.0%		
	가족관계개선	0	.0%	0	.0%	0	.0%		
	자원봉사활동	0	.0%	0	.0%	1	20.0%		
	정보화활동	3	4.6%	0	.0%	0	.0%		
	건강및체육활동	32	49.2%	8	14.3%	0	.0%		
	하고싶은것없음	12	18.5%	16	28.6%	3	60.0%		
	기타	0	.0%	3	5.4%	0	.0%		
	인생설계	8	12.3%	3	5.4%	0	.0%		
	학습배움활동	4	6.2%	6	10.7%	0	.0%		
	축제참여	5	7.7%	6	10.7%	0	.0%		
	문화예능활동	4	6.2%	7	12.5%	1	20.0%		
+I III 전 기	공동체활동	9	13.8%	8	14.3%	0	.0%		
희 망 여 가 활동2순위	가족관계개선	0	.0%	0	.0%	0	.0%		
필등4판기	자원봉사활동	1	1.5%	2	3.6%	0	.0%		
	정보화활동	10	15.4%	1	1.8%	0	.0%		
	건강및체육활동	7	10.8%	5	8.9%	1	20.0%		
	하고싶은것없음	17	26.2%	17	30.4%	3	60.0%		
	기타	0	.0%	1	1.8%	0	.0%		
희망여가	있다	35	53.8%	27	48.2%	1	20.0%		
활 동 참 여 의사	없다	30	46.2%	29	51.8%	4	80.0%		
	학원,공부로 바쁘 고 시간이 없어서	8	24.2%	5	15.6%	1	25.0%		
	다른 활동을 이미 하고 있어서	0	.0%	0	.0%	0	.0%		
희 망 여 가	별로 관심이 없어 서	15	45.5%	15	46.9%	2	50.0%		
불참사유	어떤 활동을 하는 지 몰라서	4	12.1%	5	15.6%	0	.0%		
	다른 사람과 어울 리는 것을 안좋아 해서	1	3.0%	5	15.6%	0	.0%		
	기타	5	15.2%	2	6.3%	1	25.0%		
_	1시간미만	8	12.3%	0	.0%	0	.0%		
	1시간이상 ~ 2시 간미만	8	12.3%	8	14.3%	1	20.0%		
스 마 트 폰 사용시간	2시간이상 ~ 3시 간미만	18	27.7%	9	16.1%	2	40.0%		
	3시간이상 ~ 4시 간미만	22	33.8%	15	26.8%	0	.0%		

		성별						
			남자		여자		무응답	
		N	%	N	%	N	%	
	4시간이상 ~ 5시 간미만	4	6.2%	12	21.4%	1	20.0%	
	5시간이상 ~ 6시 간미만	2	3.1%	3	5.4%	0	.0%	
	6시간이상	3	4.6%	9	16.1%	1	20.0%	
	1시간미만	27	41.5%	37	66.1%	4	80.0%	
	1시간이상 ~ 2시 간미만	8	12.3%	9	16.1%	0	.0%	
	2시간이상 ~ 3시 간미만	10	15.4%	4	7.1%	1	20.0%	
PC사용시 간	3시간이상 ~ 4시 간미만	10	15.4%	4	7.1%	0	.0%	
	4시간이상 ~ 5시 간미만	4	6.2%	1	1.8%	0	.0%	
	5시간이상 ~ 6시 간미만	3	4.6%	0	.0%	0	.0%	
	6시간이상	3	4.6%	1	1.8%	0	.0%	
	이용하지 않았다	40	61.5%	33	58.9%	3	60.0%	
ㅁ췽고기	일주일에 1번	15	23.1%	14	25.0%	2	40.0%	
문 화 공 간 이용빈도	일주일에 2~3번	7	10.8%	9	16.1%	0	.0%	
시아닌工	일주일에 4~5번	2	3.1%	0	.0%	0	.0%	
	일주일에 6번이상	1	1.5%	0	.0%	0	.0%	
	매우 불만족	1	1.9%	0	.0%	0	.0%	
문 화 공 간	대체로 불만족	1	1.9%	0	.0%	0	.0%	
이 용 만 족	보통이다	32	59.3%	28	62.2%	1	50.0%	
도	대체로 만족	10	18.5%	15	33.3%	1	50.0%	
	매우 불만족	10	18.5%	2	4.4%	0	.0%	
	아니오	1	1.5%	0	.0%	0	.0%	
	교내활동	49	75.4%	41	73.2%	4	80.0%	
동 아 리 활	종교기관내 활동	0	.0%	6	10.7%	0	.0%	
동 참 여 여	청소년단체 활동	1	1.5%	0	.0%	0	.0%	
부	복지관, 복지시설 활동	13	20.0%	9	16.1%	1	20.0%	
	기타	1	1.5%	0	.0%	0	.0%	
	매우 반대	0	.0%	1	1.8%	0	.0%	
동 아 리 참	반대	2	3.1%	0	.0%	0	.0%	
여지지_가	보통	39	60.0%	27	48.2%	4	80.0%	
정	지지	17	26.2%	21	37.5%	1	20.0%	
	매우 지지	7	10.8%	7	12.5%	0	.0%	
	매우 반대	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
여지지_학	반대	0	.0%	0	.0%	0	.0%	

		성별						
		į.	<b>날</b> 자		여자			
		N	%	N	%	N	%	
	보통	38	58.5%	21	37.5%	4	80.0%	
교	지지	17	26.2%	30	53.6%	1	20.0%	
	매우 지지	10	15.4%	5	8.9%	0	.0%	
청 소 년 참	전혀 모른다	34	52.3%	22	39.3%	3	60.0%	
여기구 인지도	이름정도는 들어봤 다	30	46.2%	30	53.6%	2	40.0%	
	잘 알고 있다	1	1.5%	4	7.1%	0	.0%	
청소년참	예	5	7.7%	14	25.0%	0	.0%	
여 활 동 경 <u>험</u>	아니오	60	92.3%	42	75.0%	5	100.0%	
	참여기구활동	1	14.3%	3	21.4%	0	.0%	
청 소 년 참	자치활동	4	57.1%	11	78.6%	0	.0%	
여 활 동 유	지역사회변화활동	2	28.6%	0	.0%	0	.0%	
형	인권개선활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	기타	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	전혀 아니다	2	3.1%	0	.0%	0	.0%	
청 소 년 참	대체로 아니다	1	1.5%	1	1.8%	0	.0%	
여활동 영	보통이다	38	58.5%	27	48.2%	4	80.0%	
향	대체로 그렇다	17	26.2%	25	44.6%	1	20.0%	
	매우 그렇다	7	10.8%	3	5.4%	0	.0%	
	리더십 개발	16	24.6%	8	14.3%	0	.0%	
	사회에 많은 관심 을 가짐	5	7.7%	5	8.9%	0	.0%	
	청소년관련 정책 증진	3	4.6%	3	5.4%	1	20.0%	
청 소 년 참	비판적 시각과 안목	5	7.7%	5	8.9%	0	.0%	
여활동 도 움 1순위	청소년 스스로 권 익 증진	5	7.7%	3	5.4%	0	.0%	
	폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험	10	15.4%	9	16.1%	2	40.0%	
	진로선택에 도움	12	18.5%	11	19.6%	0	.0%	
	시민의식 함양	0	.0%	1	1.8%	0	.0%	
	재미, 스트레스 해	9	13.8%	11	19.6%	2	40.0%	
	리더십 개발	6	9.2%	8	14.3%	1	20.0%	
청 소 년 참	사회에 많은 관심 을 가짐	9	13.8%	6	10.7%	1	20.0%	
여활동 도 움 2순위	청소년관련 정책 증진	7	10.8%	2	3.6%	0	.0%	
	비판적 시각과 안 목	8	12.3%	4	7.1%	0	.0%	

					성별			
		남자			여자		 무응답	
		N	%	N	%	N	%	
	청소년 스스로 권 익 증진	8	12.3%	1	1.8%	1	20.0%	
	폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험	12	18.5%	11	19.6%	1	20.0%	
	진로선택에 도움	9	13.8%	8	14.3%	1	20.0%	
	시민의식 함양	2	3.1%	4	7.1%	0	.0%	
	재미, 스트레스 해 소	4	6.2%	12	21.4%	0	.0%	
	1	2	3.1%	0	.0%	0	.0%	
	2	2	3.1%	2	3.6%	0	.0%	
	3	2	3.1%	2	3.6%	0	.0%	
	4	2	3.1%	3	5.4%	0	.0%	
안성시 만	5	10	15.4%	9	16.1%	3	60.0%	
족도	6	10	15.4%	14	25.0%	0	.0%	
	7	8	12.3%	12	21.4%	1	20.0%	
	8	15	23.1%	9	16.1%	1	20.0%	
	9	7	10.8%	3	5.4%	0	.0%	
	10	7	10.8%	2	3.6%	0	.0%	
	안성시내 진학, 안 성시 거주	14	21.5%	10	17.9%	0	.0%	
진학계획	다른지역 진학, 안 성시 거주	11	16.9%	6	10.7%	0	.0%	
	다른지역 진학, 다 른지역 거주	5	7.7%	4	7.1%	0	.0%	
	잘모름/계획없음	35	53.8%	36	64.3%	5	100.0%	
	매우 나쁘다	2	3.1%	0	.0%	0	.0%	
만족도_청	대체로 나쁘다	2	3.1%	6	10.7%	0	.0%	
소 년 자 치	보통이다	40	61.5%	37	66.1%	4	80.0%	
활동공간	대체로 그렇다	15	23.1%	11	19.6%	1	20.0%	
	매우 좋다	6	9.2%	2	3.6%	0	.0%	
	매우 나쁘다	2	3.1%	1	1.8%	0	.0%	
만족도_놀	대체로 나쁘다	5	7.7%	11	19.6%	1	20.0%	
이/여가공	보통이다	37	56.9%	29	51.8%	2	40.0%	
간	대체로 그렇다	14	21.5%	14	25.0%	1	20.0%	
	매우 좋다	7	10.8%	1	1.8%	1	20.0%	
	매우 나쁘다	2	3.1%	0	.0%	0	.0%	
마조ㄷ ㅂ	대체로 나쁘다	3	4.6%	7	12.5%	1	20.0%	
만족도_청 소년안전	보통이다	33	50.8%	35	62.5%	4	80.0%	
	대체로 그렇다	21	32.3%	14	25.0%	0	.0%	
	매우 좋다	6	9.2%	0	.0%	0	.0%	

		성별						
		ļ.	<b>날자</b>		여자		무응답	
		N	%	N	%	N	%	
	매우 나쁘다	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
만족도_체	대체로 나쁘다	6	9.2%	10	17.9%	1	20.0%	
험 학 습 공	보통이다	34	52.3%	30	53.6%	3	60.0%	
간	대체로 그렇다	17	26.2%	16	28.6%	1	20.0%	
	매우 좋다	8	12.3%	0	.0%	0	.0%	
	매우 나쁘다	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
만족도_스	대체로 나쁘다	4	6.2%	5	8.9%	1	20.0%	
포 츠 할 동	보통이다	30	46.2%	35	62.5%	3	60.0%	
공간	대체로 그렇다	21	32.3%	16	28.6%	0	.0%	
	매우 좋다	10	15.4%	0	.0%	1	20.0%	
	매우 나쁘다	1	1.5%	0	.0%	0	.0%	
만족도_공	대체로 나쁘다	3	4.6%	5	8.9%	0	.0%	
부,학습환	보통이다	35	53.8%	30	53.6%	4	80.0%	
경	대체로 그렇다	18	27.7%	21	37.5%	0	.0%	
	매우 좋다	8	12.3%	0	.0%	1	20.0%	
	매우 불만족	1	1.5%	1	1.8%	0	.0%	
ᇵᄀᄱᅕ	대체로 불만족	3	4.6%	3	5.4%	0	.0%	
학 교 생 활 만족도	보통이다	19	29.2%	19	33.9%	2	40.0%	
	대체로 만족	27	41.5%	25	44.6%	2	40.0%	
	매우 만족	15	23.1%	8	14.3%	1	20.0%	
	재미없어서	10	15.4%	12	21.4%	2	40.0%	
	친구들이 별로라서	4	6.2%	1	1.8%	1	20.0%	
	선생님이 별로라서	3	4.6%	1	1.8%	0	.0%	
학 교 생 활 불만족 요	원하는 수업이 없어서	10	15.4%	8	14.3%	0	.0%	
소	수업이 너무 많아	14	21.5%	8	14.3%	0	.0%	
	성적, 경쟁, 비교 때문에	9	13.8%	11	19.6%	1	20.0%	
	기타	15	23.1%	15	26.8%	1	20.0%	
	매우 불행	4	6.2%	0	.0%	0	.0%	
	대체로 불행한 편	6	9.2%	5	8.9%	0	.0%	
행복함	보통이다	17	26.2%	20	35.7%	3	60.0%	
	대체로 행복한 편	25	38.5%	27	48.2%	1	20.0%	
·	매우 행복	13	20.0%	4	7.1%	1	20.0%	
	전혀 없음	20	30.8%	6	10.7%	1	20.0%	
스트레스_	약간 있음	17	26.2%	12	21.4%	1	20.0%	
학업문제	어느정도 있음	20	30.8%	23	41.1%	2	40.0%	

		성별						
		Ļ	<b>남자</b>		여자		무응답	
		N	%	N	%	N	%	
	많음	4	6.2%	13	23.2%	1	20.0%	
	매우 많음	4	6.2%	2	3.6%	0	.0%	
	전혀 없음	42	64.6%	26	46.4%	2	40.0%	
. = = = .	약간 있음	8	12.3%	16	28.6%	1	20.0%	
스트레스_ 가정불화	어느정도 있음	10	15.4%	7	12.5%	1	20.0%	
기이걸지	많음	0	.0%	6	10.7%	1	20.0%	
	매우 많음	5	7.7%	1	1.8%	0	.0%	
	전혀 없음	37	56.9%	34	60.7%	1	20.0%	
스트레스	약간 있음	16	24.6%	10	17.9%	2	40.0%	
또 래 와 의	어느정도 있음	7	10.8%	5	8.9%	0	.0%	
어려움	많음	3	4.6%	7	12.5%	2	40.0%	
	매우 많음	2	3.1%	0	.0%	0	.0%	
	전혀 없음	41	63.1%	34	60.7%	5	100.0%	
스트레스	약간 있음	10	15.4%	13	23.2%	0	.0%	
경 제 적 인	어느정도 있음	10	15.4%	7	12.5%	0	.0%	
어려움	많음	3	4.6%	2	3.6%	0	.0%	
	매우 많음	1	1.5%	0	.0%	0	.0%	
	전혀 없음	28	43.1%	13	23.2%	2	40.0%	
스트레스_	약간 있음	19	29.2%	17	30.4%	1	20.0%	
외모,신체	어느정도 있음	11	16.9%	16	28.6%	2	40.0%	
조건	많음	6	9.2%	9	16.1%	0	.0%	
	매우 많음	1	1.5%	1	1.8%	0	.0%	
	전혀 없음	23	35.4%	12	21.4%	1	20.0%	
스트레스_	약간 있음	14	21.5%	8	14.3%	2	40.0%	
미래에 대	어느정도 있음	19	29.2%	17	30.4%	1	20.0%	
한 불안	많음	5	7.7%	10	17.9%	1	20.0%	
	매우 많음	4	6.2%	9	16.1%	0	.0%	
	전혀 아니다	2	3.1%	2	3.6%	0	.0%	
주도적 결	부모님, 주변의견 을 주로 따름	6	9.2%	10	17.9%	0	.0%	
ㅜ도역 결 정 정도	스스로 결정하나 부모님, 주변의견 참조	40	61.5%	38	67.9%	5	100.0%	
	스스로 다 한다	17	26.2%	6	10.7%	0	.0%	
 청 소 년 문	처음 들어 보았다	45	69.2%	27	48.2%	5	100.0%	
화의집 인	이름 정도 알았다	17	26.2%	26	46.4%	0	.0%	
지도	잘 알고 있다	3	4.6%	3	5.4%	0	.0%	
유치희망	북카페	12	18.5%	18	32.1%	1	20.0%	

		성별							
		ļ	남자		<u> </u>	무응답			
		N	%	N	%	N	%		
	강의실	0	.0%	0	.0%	0	.0%		
	독서실	5	7.7%	10	17.9%	1	20.0%		
	촬영실	3	4.6%	0	.0%	1	20.0%		
	영상편집실	5	7.7%	0	.0%	0	.0%		
고기4소이	파티룸/노래방	11	16.9%	16	28.6%	2	40.0%		
공간1순위	댄스연습실	2	3.1%	7	12.5%	0	.0%		
	여성휴게실	0	.0%	2	3.6%	0	.0%		
	상담실	1	1.5%	0	.0%	0	.0%		
	테크볼장	9	13.8%	1	1.8%	0	.0%		
	자치활동실(PC)	17	26.2%	2	3.6%	0	.0%		
	북카페	9	13.8%	13	23.2%	1	20.0%		
	강의실	6	9.2%	0	.0%	1	20.0%		
	독서실	10	15.4%	13	23.2%	1	20.0%		
	촬영실	3	4.6%	0	.0%	1	20.0%		
	영상편집실	6	9.2%	2	3.6%	1	20.0%		
유 치 희 망 공간2순위	파티룸/노래방	10	15.4%	12	21.4%	0	.0%		
o 인2판기	댄스연습실	1	1.5%	4	7.1%	0	.0%		
	여성휴게실	0	.0%	5	8.9%	0	.0%		
	상담실	5	7.7%	2	3.6%	0	.0%		
	테크볼장	5	7.7%	1	1.8%	0	.0%		
	자치활동실(PC)	10	15.4%	4	7.1%	0	.0%		
	자치참여기구	1	1.5%	0	.0%	0	.0%		
	동아리	8	12.3%	9	16.1%	3	60.0%		
	자원봉사	2	3.1%	1	1.8%	0	.0%		
	진로직업프로그램	7	10.8%	4	7.1%	0	.0%		
	밴드(음악)	7	10.8%	9	16.1%	0	.0%		
희망프로	영상미디어	2	3.1%	1	1.8%	1	20.0%		
그램1순위	음악활동	4	6.2%	6	10.7%	0	.0%		
	체육활동	30	46.2%	10	17.9%	0	.0%		
	힐링투어	2	3.1%	13	23.2%	1	20.0%		
	국제교류	0	.0%	0	.0%	0	.0%		
	상담	1	1.5%	3	5.4%	0	.0%		
	민주시민교육	1	1.5%	0	.0%	0	.0%		
	자치참여기구	3	4.6%	1	1.8%	0	.0%		
희망프로	동아리	11	16.9%	6	10.7%	1	20.0%		
그램2순위	자원봉사	4	6.2%	2	3.6%	0	.0%		
	진로직업프로그램	6	9.2%	8	14.3%	1	20.0%		

					성별		
		남	자		여자	무	.응답
		N	%	N	%	N	%
	밴드(음악)	4	6.2%	7	12.5%	2	40.0
	영상미디어	5	7.7%	3	5.4%	0	.0
	음악활동	7	10.8%	8	14.3%	0	.0
	체육활동	12	18.5%	5	8.9%	0	.0
	힐링투어	6	9.2%	11	19.6%	1	20.0
	국제교류	4	6.2%	3	5.4%	0	.0
	상담	2	3.1%	2	3.6%	0	.0
	민주시민교육	1	1.5%	0	.0%	0	.0
	유튜버	15	23.1%	8	14.3%	2	40.0
	웹툰작가	1	1.5%	11	19.6%	1	20.0
	사진작가	1	1.5%	2	3.6%	0	.0
	변호사	0	.0%	2	3.6%	0	.(
	판사	2	3.1%	3	5.4%	0	.(
희망진로	검사	3	4.6%	2	3.6%	0	.0
특강1순위	운동선수	17	26.2%	0	.0%	0	.0
	연예인	3	4.6%	9	16.1%	1	20.0
	성악가	2	3.1%	4	7.1%	0	.0
	공무원	5	7.7%	6	10.7%	1	20.0
	기타	16	24.6%	9	16.1%	0	.0
	유튜버	12	18.5%	8	14.3%	0	.0
	웹툰작가	9	13.8%	11	19.6%	1	25.0
	사진작가	4	6.2%	6	10.7%	3	75.0
	변호사	3	4.6%	2	3.6%	0	.0
	판사	3	4.6%	2	3.6%	0	.0
희망진로	검사	4	6.2%	3	5.4%	0	.0
특강2순위	운동선수	8	12.3%	6	10.7%	0	.(
	연예인	6	9.2%	7	12.5%	0	.(
	성악가	3	4.6%	4	7.1%	0	.(
	공무원	3	4.6%	4	7.1%	0	.(
	기타	10	15.4%	3	5.4%	0	.(
	내가 결정을 못한	0	.0%	1	1.8%	0	.0
	전혀 아니다	5	7.7%	1	1.8%	0	.0
프로그램	대체로 아니다	5	7.7%	5	8.9%	2	40.0
이용 의향	고려해 보겠다	32	49.2%	29	51.8%	2	40.0
	대체로 그렇다	14	21.5%	13	23.2%	1	20.0
	매우 그렇다	9	13.8%	7	12.5%	0	.0
프로그램	평일 방과 후	17	26.2%	17	30.4%	1	20.0

					성별		
		1	남자		여자	- 5	무응답
		N	%	N	%	N	%
	토요일 오전	6	9.2%	4	7.1%	1	20.0%
	토요일 낮	17	26.2%	17	30.4%	2	40.0%
	토요일 저녁	10	15.4%	3	5.4%	0	.0%
이용 시간	일요일 오전	5	7.7%	4	7.1%	0	.0%
1순위	일요일 오후	3	4.6%	5	8.9%	0	.0%
	공휴일	6	9.2%	4	7.1%	1	20.0%
	기타	1	1.5%	2	3.6%	0	.0%
	평일 방과 후	13	20.3%	15	26.8%	0	.0%
	토요일 오전	9	14.1%	3	5.4%	2	40.0%
	토요일 낮	10	15.6%	11	19.6%	1	20.0%
프로그램 이용 시간	토요일 저녁	10	15.6%	7	12.5%	0	.0%
이용 시신 2순위	일요일 오전	3	4.7%	9	16.1%	0	.0%
2611	일요일 오후	8	12.5%	6	10.7%	1	20.0%
	공휴일	9	14.1%	4	7.1%	0	.0%
	기타	2	3.1%	1	1.8%	1	20.0%

						ġ	<b>놖력</b>				
		 초등	학생	 중	학생	고등	등학생	CH:	학생	학교어	다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	<u>*                                    </u>
	삼죽면	0	.0%	7	7.2%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
기조되어	죽산면	4	66.7%	44	45.4%	7	43.8%	4	66.7%	1	100.0%
거주지역	일죽면	0	.0%	44	45.4%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	그 외 안성시	2	33.3%	2	2.1%	6	37.5%	1	16.7%	0	.0%
	할아버지	0	.0%	16	16.5%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	할머니	2	33.3%	19	19.6%	0	.0%	1	20.0%	0	.0%
	아빠	6	100.0%	88	90.7%	14	87.5%	1	20.0%	1	100.0%
	엄마	6	100.0%	89	91.8%	16	100.0%	5	100.0%	1	100.0%
\$동거가족	형/오빠	2	33.3%	27	27.8%	5	31.3%	0	.0%	0	.0%
	누나/언니	1	16.7%	32	33.0%	3	18.8%	1	20.0%	1	100.0%
	남동생	0	.0%	18	18.6%	6	37.5%	2	40.0%	0	.0%
	여동생	1	16.7%	15	15.5%	5	31.3%	2	40.0%	0	.0%
	기타	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	카카오톡	4	80.0%	80	84.2%	12	75.0%	6	100.0%	1	100.0%
	페이스북 메신저	0	.0%	41	43.2%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
<b>☆ ↓ 目 ○   □ □</b>	문자	1	20.0%	16	16.8%	2	12.5%	2	33.3%	1	100.0%
\$소통의도구	직접통화	2	40.0%	32	33.7%	4	25.0%	2	33.3%	1	100.0%
	게임	0	.0%	22	23.2%	5	31.3%	0	.0%	1	100.0%
	기타	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	1	100.0%
	페이스북	0	.0%	39	41.1%	6	37.5%	3	50.0%	0	.0%
	인스타그램	1	20.0%	4	4.2%	3	18.8%	2	33.3%	0	.0%
	유튜브	4	80.0%	46	48.4%	7	43.8%	0	.0%	1	100.0%
	검색엔진을 통한 직접 정보습득	0	.0%	1	1.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
\$정보출처	라디오	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	TV	0	.0%	3	3.2%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	부모님	0	.0%	1	1.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	선생님	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	친구, 선후배	0	.0%	1	1.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	기타	0	.0%	5	5.3%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	1시간미만	1	16.7%	5	5.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	1시간이상 ~ 2시 간미만 2시간이상 ~ 3시	2	33.3%	5	5.2%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
평일여가시간	간미만	1	16.7%	23	23.7%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
	3시간이상 ~ 4시 간미만	0	.0%		24.7%		6.3%	0	.0%		.0%
	4시간이상	2	33.3%	40	41.2%	8	50.0%	4	66.7%	1	100.0%
주말여가시간 	2시간미만	2	33.3%	4	4.1%	1	6.3%	2	33.3%	0	.0%

						ġ	¦력				
		초등	학생	 중	······ 학생	고등	등학생	대	<u></u> 학생	학교어	다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	%
	2시간이상 ~ 4시 간미만	1	16.7%	9	9.3%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	4시간이상 ~ 6시 간미만 6시간이상 ~ 8시	0	.0%	9	9.3%	5	31.3%	0	.0%	0	.0%
	한지산이영 ~ 6시 간미만	1	16.7%	29	29.9%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
	8시간이상	2	33.3%	46	47.4%	7	43.8%	4	66.7%	1	100.0%
	PC	0	.0%	21	21.6%	5	31.3%	1	16.7%	1	100.0%
	스마트폰	2	33.3%	62	63.9%	8	50.0%	3	50.0%	0	.0%
	TV시청	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	2	33.3%	0	.0%
	운동	2	33.3%	4	4.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	영화 및 공연관람	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	독서	0	.0%	1	1.0%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
비기수회도	청소년활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
방 과 후 활 동 1 순위	시내투어 및 쇼핑	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
正刊	낮잠	0	.0%	3	3.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	아르바이트	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	자원봉사	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	노래방	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	친구들과 대화	1	16.7%	3	3.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	종교활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	기타	1	16.7%	1	1.0%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	PC	1	16.7%	19	19.6%	4	25.0%	0	.0%	0	.0%
	스마트폰	3	50.0%	27	27.8%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
	TV시청	0	.0%	13	13.4%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
	운동	0	.0%	7	7.2%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	영화 및 공연관람	1	16.7%	2	2.1%	0	.0%	2	33.3%	0	.0%
	독서	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	청소년활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
방 과 후 활 동 2 순위	시내투어 및 쇼핑	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
正刊	<u></u> 낮잠	0	.0%	11	11.3%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	아르바이트	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	자원봉사	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	노래방	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	친구들과 대화	0	.0%	8	8.2%	4	25.0%	1	16.7%	1	100.0%
	종교활동	1	16.7%	3	3.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	기타	0	.0%	4	4.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
OLD LIEU	학교친구	4	66.7%	35	36.1%	7	43.8%	2	33.3%	0	.0%
여가상대	동네친구	0	.0%	6	6.2%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%

						ġ	<del></del> 우				
			학생	중	<u></u> 학생	고등	등학생	 대	· 학생	학교어	다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	<del></del> %
	이성친구	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	부모님	1	16.7%	15	15.5%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	형제자매	0	.0%	7	7.2%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	혼자	0	.0%	31	32.0%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
	기타	1	16.7%	3	3.1%	1	6.3%	0	.0%	1	100.0%
	학교친구	3	50.0%	48	49.5%	10	62.5%	2	33.3%	0	.0%
	동네친구	0	.0%	6	6.2%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	이성친구	0	.0%	2	2.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
대화상대	부모님	1	16.7%	24	24.7%	1	6.3%	3	50.0%	0	.0%
	형제자매	0	.0%	12	12.4%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	학교선생님	1	16.7%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	기타	1	16.7%	4	4.1%	1	6.3%	0	.0%	1	100.0%
	인생설계	0	.0%	7	7.2%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	학습배움활동	0	.0%	4	4.1%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	축제참여	0	.0%	8	8.2%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
	문화예능활동	0	.0%	14	14.4%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%
	공동체활동	2	33.3%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
희망여가활동 1순위	가족관계개선	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
一正刊	자원봉사활동	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	정보화활동	0	.0%	2	2.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	건강및체육활동	3	50.0%	32	33.0%	3	18.8%	2	33.3%	0	.0%
	하고싶은것없음	0	.0%	26	26.8%	3	18.8%	1	16.7%	1	100.0%
	기타	1	16.7%	1	1.0%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	인생설계	0	.0%	8	8.2%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	학습배움활동	1	16.7%	7	7.2%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	축제참여	1	16.7%	9	9.3%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	문화예능활동	0	.0%	9	9.3%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
	공동체활동	0	.0%	14	14.4%	1	6.3%	2	33.3%	0	.0%
희망여가활동 2순위	가족관계개선	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
2世刊	자원봉사활동	0	.0%	3	3.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	정보화활동	1	16.7%	8	8.2%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	건강및체육활동	2	33.3%	9	9.3%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	하고싶은것없음	0	.0%	30	30.9%	5	31.3%	1	16.7%	1	100.0%
	기타	1	16.7%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
희망여가활동	있다	6	100.0%	45	46.4%	7	43.8%	5	83.3%	0	.0%
참여의사	없다	0	.0%	52	53.6%	9	56.3%	1	16.7%	1	100.0%
희망여가불참	학원,공부로 바쁘	1	50.0%	12	21.4%	1	11.1%	0	.0%	0	.0%

						<u> </u>	<b>∤</b> 력				
		 초등	학생	 중	학생	고등	등학생	다	학생	학교여	다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	<u>» н</u> %
	고 시간이 없어서 다른 활동을 이미										
	하고 있어서	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	별로 관심이 없어	0	.0%	25	44.6%	6	66.7%	1	100.0%	0	.0%
사유	서 어떤 활동을 하는		00/		40.40/		00/	0	00/	0	
7111	지 <u>몰라서</u> 다른 사람과 어울	0	.0%	9	16.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	리는 것을 안좋아	0	.0%	4	7.1%	1	11.1%	0	.0%	1	100.0%
	해서										
	기타	1	50.0%	6	10.7%	1	11.1%	0	.0%	0	.0%
	1시간미만	1	16.7%	5	5.2%	1	6.3%	0	.0%	1	100.0%
	1시간이상 ~ 2시 간미만	2	33.3%	14	14.4%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	2시간이상 ~ 3시	1	16.7%	26	26.8%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
스마트폰사용	간미만 3시간이상 ~ 4시										
시간	간미만 4시간이상 ~ 5시	1	16.7%	28	28.9%	6	37.5%	2	33.3%	0	.0%
		1	16.7%	13	13.4%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	간미만 5시간이상 ~ 6시	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	간미만									-	
	6시간이상	0	.0%	8	8.2%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
	1시간미만 1시간이상 ~ 2시	3	50.0%	55	56.7%	7	43.8%	3	50.0%	0	.0%
	가미마	2	33.3%	13	13.4%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	2시간이상 ~ 3시	1	16.7%	12	12.4%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
PC사용시간	간미만 3시간이상 ~ 4시	0	.0%	10	10.3%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
10/10/12	간미만 4시간이상 ~ 5시	0				3		'		J	
	카미만	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	5시간이상 ~ 6시 간미만	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	1	100.0%
	6시간이상	0	.0%	2	2.1%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	이용하지 않았다	2	33.3%	57	58.8%	12	75.0%	4	66.7%	1	100.0%
	일주일에 1번	3	50.0%	24	24.7%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
문화공간이용	일주일에 2~3번	1	16.7%	14	14.4%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
빈도	일주일에 4~5번	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	일주일에 6번이상	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	매우 불만족	0	.0%	1	1.3%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	대체로 불만족	0	.0%	1	1.3%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
문화공간이용	보통이다	4	66.7%	45	57.7%	8	72.7%	3	60.0%	1	100.0%
만족도	대체로 만족	2	33.3%	22	28.2%	1	9.1%	1	20.0%	0	.0%
	매우 불만족	0	.0%	9	11.5%	2	18.2%	1	20.0%	0	.0%
동아리활동침	발아니오 	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	1''		.0,0	'	,		.0 ,0	J	.0 ,0	J	

						ġ	ŀ력				
		초등	·학생	 중	······ 학생		등학생	대:	······ 학생	학교여	│ 다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	<del>- Б</del> %
	교내활동	2	33.3%	77	79.4%	12	75.0%	2	33.3%	1	100.0%
	종교기관내 활동	2	33.3%	1	1.0%	0	.0%	3	50.0%	0	.0%
여여부	청소년단체 활동	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	복지관, 복지시설 활동	1	16.7%	17	17.5%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
	기타	1	16.7%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	매우 반대	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
E 01 71 *L 04 T	반대	0	.0%	1	1.0%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
동아리참여지 지_가정	보통	2	33.3%	58	59.8%	7	43.8%	2	33.3%	1	100.0%
.110	지지	4	66.7%	28	28.9%	6	37.5%	1	16.7%	0	.0%
	매우 지지	0	.0%	9	9.3%	2	12.5%	3	50.0%	0	.0%
	매우 반대	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
E 01 71 #1 04 T	반대	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
동아리참여지 지_학교	보통	3	50.0%	50	51.5%	7	43.8%	2	33.3%	1	100.0%
VI_1#	지지	3	50.0%	36	37.1%	7	43.8%	2	33.3%	0	.0%
	매우 지지	0	.0%	11	11.3%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%
	전혀 모른다	2	33.3%	45	46.4%	8	50.0%	3	50.0%	1	100.0%
청소년참여기 구 인지도	이름정도는 들어 봤다	4	66.7%	49	50.5%	7	43.8%	2	33.3%	0	.0%
. – .	잘 알고 있다	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
청소년참여홀	i 네	4	66.7%	10	10.3%	3	18.8%	2	33.3%	0	.0%
동경험	아니오	2	33.3%	87	89.7%	13	81.3%	4	66.7%	1	100.0%
	참여기구활동	2	50.0%	0	.0%	2	50.0%	0	.0%	0	.0%
+1 + 14 +1 04 +	자치활동	2	50.0%	10	90.9%	1	25.0%	2	100.0%	0	.0%
청소년참여홀 동유형	지역사회변화활동	0	.0%	1	9.1%	1	25.0%	0	.0%	0	.0%
οπο	인권개선활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	기타	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	전혀 아니다	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
+1 + 14 +1 04 +	대체로 아니다	1	16.7%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
청소년참여홀 동 영향	보통이다	4	66.7%	50	51.5%	11	68.8%	3	50.0%	1	100.0%
0 00	대체로 그렇다	1	16.7%	36	37.1%	5	31.3%	1	16.7%	0	.0%
	매우 그렇다	0	.0%	8	8.2%	0	.0%	2	33.3%	0	.0%
	리더십 개발	1	16.7%	23	23.7%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
청소년참여횔	사회에 많은 관심 을 가짐	0	.0%	8	8.2%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
동 도움 1순	청소년관련 정책 증진 비판적 시각과 안 목	1	16.7%	5	5.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
위	비판적 시각과 안 목	0	.0%	9	9.3%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	청소년 스스로 권	0	.0%	4	4.1%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%

						ġ	<b>학력</b>				
		 초등	등학생	중	······ 학생	고	등학생	다	  학생	학교여 9	다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	<del>з                                    </del>
	익 증진 폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험	1	16.7%	13	13.4%	4	25.0%	2	33.3%	1	100.0%
	진로선택에 도움	2	33.3%	18	18.6%	1	6.3%	2	33.3%	0	.0%
	시민의식 함양	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	재미, 스트레스 해 소	1	16.7%	16	16.5%	5	31.3%	0	.0%	0	.0%
	리더십 개발	1	16.7%	13	13.4%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	사회에 많은 관심 을 가짐	1	16.7%	12	12.4%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	을 가짐 청소년관련 정책 증진	. n	.0%	7	7.2%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
청소년참여횔	증진 비판적 시각과 안 목	l ()	.0%	9	9.3%	2	12.5%	0	.0%	1	100.0%
동 도움 2순 위	익 증진	1	16.7%	8	8.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
TI	폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험	1	16.7%	18	18.6%	3	18.8%	2	33.3%	0	.0%
	진로선택에 도움	1	16.7%	14	14.4%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	시민의식 함양	0	.0%	3	3.1%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	재미, 스트레스 해 소	1	16.7%	13	13.4%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	1	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	2	1	16.7%	2	2.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	3	0	.0%	4	4.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	4	0	.0%	4	4.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
안성시 만족도	5	2	33.3%	15	15.5%	3	18.8%	1	16.7%	1	100.0%
한경시 한국포	6	0	.0%	18	18.6%	4	25.0%	2	33.3%	0	.0%
	7	0	.0%	15	15.5%	3	18.8%	3	50.0%	0	.0%
	8	2	33.3%	20	20.6%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
	9	1	16.7%	9	9.3%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	10	0	.0%	8	8.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	안성시내 진학, 안 성시 거주	1	16.7%	23	23.7%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
진학계획	다른지역 진학, 안 성시 거주	0	.0%	13	13.4%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%
	다른지역 진학, 다 른지역 거주	0	.0%	8	8.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	잘모름/계획없음	5	83.3%	53	54.6%	13	81.3%	4	66.7%	1	100.0%
	매우 나쁘다	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
만족도_청소	대체로 나쁘다	4	66.7%	1	1.0%	1	6.3%	2	33.3%	0	.0%
년자치활동공 간	보통이다	1	16.7%	62	63.9%	14	87.5%	3	50.0%	1	100.0%
	대체로 그렇다	1	16.7%	24	24.7%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%

						ō	¦력				
		초등	학생	~~~~ 중	학생	 고등	등학생	대	학생	학교어	다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	<u>» Б</u> %
	매우 좋다	0	.0%	8	8.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	매우 나쁘다	1	16.7%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	대체로 나쁘다	3	50.0%	9	9.3%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
만족도_놀이/ 여가공간	보통이다	2	33.3%	50	51.5%	10	62.5%	5	83.3%	1	100.0%
역시 6 년	대체로 그렇다	0	.0%	27	27.8%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	매우 좋다	0	.0%	9	9.3%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	매우 나쁘다	1	16.7%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	대체로 나쁘다	2	33.3%	4	4.1%	5	31.3%	0	.0%	0	.0%
만 족 도 _ 청 소 년안전	보통이다	1	16.7%	59	60.8%	9	56.3%	3	50.0%	0	.0%
	대체로 그렇다	2	33.3%	27	27.8%	2	12.5%	3	50.0%	1	100.0%
	매우 좋다	0	.0%	6	6.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	매우 나쁘다	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	대체로 나쁘다	3	50.0%	9	9.3%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
만 족 도 _ 체 험 학습공간	보통이다	2	33.3%	50	51.5%	11	68.8%	4	66.7%	0	.0%
10°C	대체로 그렇다	1	16.7%	31	32.0%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	매우 좋다	0	.0%	7	7.2%	0	.0%	0	.0%	1	100.0%
	매우 나쁘다	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	대체로 나쁘다	1	16.7%	4	4.1%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
만 족 도 _ 스 포 츠할동공간	보통이다	3	50.0%	53	54.6%	8	50.0%	3	50.0%	1	100.0%
—200L	대체로 그렇다	2	33.3%	30	30.9%	3	18.8%	2	33.3%	0	.0%
	매우 좋다	0	.0%	10	10.3%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	매우 나쁘다	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	대체로 나쁘다	2	33.3%	3	3.1%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
만족도_공부, 학습환경	보통이다	2	33.3%	54	55.7%	9	56.3%	3	50.0%	1	100.0%
7620	대체로 그렇다	2	33.3%	31	32.0%	4	25.0%	2	33.3%	0	.0%
	매우 좋다	0	.0%	8	8.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	매우 불만족	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
취구시회민조	대체로 불만족	2	33.3%	4	4.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
학교생활만족 도	보통이다	3	50.0%	29	29.9%	6	37.5%	1	16.7%	1	100.0%
_	대체로 만족	0	.0%	42	43.3%	8	50.0%	4	66.7%	0	.0%
	매우 만족	1	16.7%	20	20.6%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	재미없어서	1	16.7%	16	16.5%	5	31.3%	1	16.7%	1	100.0%
	친구들이 별로라	0	.0%	5	5.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
서 학교생활 불만전 조 요스	M	0	.0%	4	4.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
7 ***	원하는 수업이 없 어서	1	16.7%	14	14.4%	1	6.3%	2	33.3%	0	.0%
	수업이 너무 많아	3	50.0%	15	15.5%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%

						ġ	<b>학력</b>				
		초등	학생	중	학생	고등	등학생	대	학생	학교어	∥ 다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	%
	서 성적, 경쟁, 비교		201		40.004		40.50		40 =04		
	때문에	0	.0%	18	18.6%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	기타	1	16.7%	25	25.8%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
	매우 불행	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	대체로 불행한 편	2	33.3%	7	7.2%	1	6.3%	0	.0%	1	100.0%
행복함	보통이다	2	33.3%	30	30.9%	5	31.3%	3	50.0%	0	.0%
	대체로 행복한 편	1	16.7%	42	43.3%	7	43.8%	3	50.0%	0	.0%
	매우 행복	1	16.7%	15	15.5%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	전혀 없음	2	33.3%	20	20.6%	5	31.3%	0	.0%	0	.0%
	약간 있음	1	16.7%	23	23.7%	4	25.0%	2	33.3%	0	.0%
스트데스_의 업문제	악간 있음 어느정도 있음	3	50.0%	32	33.0%	5	31.3%	4	66.7%	1	100.0%
ᆸᇆ게	많음	0	.0%	16	16.5%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	매우 많음	0	.0%	6	6.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	전혀 없음	3	50.0%	52	53.6%	11	68.8%	3	50.0%	1	100.0%
	약간 있음	2	33.3%	19	19.6%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%
스 트 레 스 _ 기 정불화	약간 있음 어느정도 있음	0	.0%	15	15.5%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
. <u>요</u> 도치	많음	1	16.7%	5	5.2%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	매우 많음	0	.0%	6	6.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	전혀 없음	4	66.7%	55	56.7%	10	62.5%	3	50.0%	0	.0%
	약간 있음	0	.0%	22	22.7%	4	25.0%	2	33.3%	0	.0%
스 트 레 스 _ 또 래와의 어려움		1	16.7%	9	9.3%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
대자의 시덕목	많음	1	16.7%	9	9.3%	1	6.3%	0	.0%	1	100.0%
	매우 많음	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	전혀 없음	3	50.0%	67	69.1%	8	50.0%	2	33.3%	0	.0%
	약간 있음	0	.0%	16	16.5%	5	31.3%	2	33.3%	0	.0%
스트레스_경	어느정도 있음	1	16.7%	11	11.3%	3	18.8%	1	16.7%	1	100.0%
세약한 어덕됨	많음	2	33.3%	2	2.1%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	매우 많음	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	전혀 없음	3	50.0%	29	29.9%	8	50.0%	3	50.0%	0	.0%
	약간 있음	1	16.7%	30	30.9%	4	25.0%	2	33.3%	0	.0%
스트레스_오	약간 있음 어느정도 있음	1	16.7%	24	24.7%	4	25.0%	0	.0%	0	.0%
모,신체조건	많음	1	16.7%	12	12.4%	0	.0%	1	16.7%	1	100.0%
	매우 많음	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	전혀 없음	5	83.3%			3	18.8%	2	33.3%	0	.0%
스트레스_미	야가 있으	1	16.7%				18.8%	0	.0%	0	.0%
래에 대한 불	어느정도 있음	0	.0%	30			31.3%	2	33.3%	0	.0%
안	많음	0	.0%				18.8%	2	33.3%		.0%

						ġ	<del></del> 라력				
		<u></u> 초등	등학생	 중	······ 학생	고등	등학생	다	  학생	학교어	다니지 낳음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	%
	매우 많음	0	.0%	10	10.3%	2	12.5%	0	.0%	1	100.0%
-	전혀 아니다	1	16.7%	2	2.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	부모님, 주변의견	0	.0%	13	13.4%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
주도적 결정	을 주로 따름 스스로 결정하나										
정도	부모님, 주변의견	4	66.7%	64	66.0%	8	50.0%	6	100.0%	1	100.0%
	참조										
	스스로 다 한다	1	16.7%	18	18.6%	4	25.0%	0	.0%	0	.0%
청소년문화의	처음 들어 보았다	2	33.3%	62	63.9%	9	56.3%	3	50.0%	1	100.0%
이 보고 한 시 기 집 인지도	이름 정도 알았다	3	50.0%	32	33.0%	6	37.5%	2	33.3%	0	.0%
	잘 알고 있다	1	16.7%	3	3.1%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	북카페	3	50.0%	24	24.7%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%
	강의실	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	독서실	0	.0%	14	14.4%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	촬영실	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
위ᅯᇚᄀᄁ	영상편집실	0	.0%	4	4.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
유치희망공간 1순위	파티룸/노래방	1	16.7%	20	20.6%	5	31.3%	3	50.0%	0	.0%
1611	댄스연습실	0	.0%	7	7.2%	1	6.3%	0	.0%	1	100.0%
	여성휴게실	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	상담실	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	테크볼장	1	16.7%	8	8.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	자치활동실(PC)	1	16.7%	14	14.4%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
	북카페	1	16.7%	18	18.6%	4	25.0%	0	.0%	0	.0%
	강의실	0	.0%	6	6.2%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	독서실	0	.0%	19	19.6%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
	촬영실	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	영상편집실	1	16.7%	7	7.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
유치희망공간 2순위	파티룸/노래방	0	.0%	17	17.5%	4	25.0%	1	16.7%	0	.0%
2단기	댄스연습실	0	.0%	3	3.1%	0	.0%	2	33.3%	0	.0%
	여성휴게실	1	16.7%	3	3.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	상담실	0	.0%	5	5.2%	1	6.3%	0	.0%	1	100.0%
	테크볼장	1	16.7%	5	5.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	자치활동실(PC)	2	33.3%	11	11.3%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	자치참여기구	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	동아리	2	33.3%	17	17.5%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
희망프로그램	자원봉사	0	.0%	3	3.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
1순위	진로직업프로그램	1	16.7%	7	7.2%	2	12.5%	0	.0%	1	100.0%
	밴드(음악)	0	.0%	11	11.3%	3	18.8%	2	33.3%	0	.0%

						ģ	<b>학</b> 력				
			학생	중	<u></u> 학생	고	등학생	대	학생	학교어	다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	%
	영상미디어	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	음악활동	1	16.7%	7	7.2%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	체육활동	2	33.3%	34	35.1%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%
	힐링투어	0	.0%	9	9.3%	6	37.5%	1	16.7%	0	.0%
	국제교류	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	상담	0	.0%	4	4.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	민주시민교육	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	자치참여기구	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	동아리	1	16.7%	14	14.4%	1	6.3%	2	33.3%	0	.0%
	자원봉사	0	.0%	5	5.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	진로직업프로그램	1	16.7%	11	11.3%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
	밴드(음악)	0	.0%	12	12.4%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
희망프로그램	영상미디어	0	.0%	7	7.2%	0	.0%	0	.0%	1	100.0%
2순위	음악활동	1	16.7%	9	9.3%	3	18.8%	2	33.3%	0	.0%
	체육활동	2	33.3%	14	14.4%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	힐링투어	1	16.7%	14	14.4%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
	국제교류	0	.0%	4	4.1%	1	6.3%	2	33.3%	0	.0%
	상담	0	.0%	3	3.1%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	민주시민교육	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	유튜버	2	33.3%	18	18.6%	2	12.5%	2	33.3%	1	100.0%
	웹툰작가	0	.0%	11	11.3%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	사진작가	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	변호사	0	.0%	2	2.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
취미되고든기	판사	0	.0%	5	5.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
희망진로특깅 1순위	검사	0	.0%	5	5.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
161	운동선수	1	16.7%	13	13.4%	2	12.5%	1	16.7%	0	.0%
	연예인	0	.0%	12	12.4%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	성악가	0	.0%	3	3.1%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
	공무원	0	.0%	8	8.2%	4	25.0%	0	.0%	0	.0%
	기타	3	50.0%	18	18.6%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
	유튜버	1	16.7%	15	15.5%	3	20.0%	1	16.7%	0	.0%
	웹툰작가	2	33.3%	13	13.4%	3	20.0%	2	33.3%	1	100.0%
	사진작가	0	.0%	12	12.4%	1	6.7%	0	.0%	0	.0%
희망진로특강	변호사	0	.0%	4	4.1%	1	6.7%	0	.0%	0	.0%
2순위	판사	0	.0%	4	4.1%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	검사	0	.0%	7	7.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	운동선수	1	16.7%	12	12.4%	1	6.7%	0	.0%	0	.0%

						₫	<b>학</b> 력				
		초등	한생	중	학생	고	등학생	다	학생	학교어 6	다니지 않음
		N	%	N	%	N	%	N	%	N	%
	연예인	0	.0%	10	10.3%	2	13.3%	1	16.7%	0	.0%
	성악가	0	.0%	5	5.2%	2	13.3%	0	.0%	0	.0%
	공무원	0	.0%	6	6.2%	0	.0%	1	16.7%	0	.0%
	기타	2	33.3%	9	9.3%	2	13.3%	0	.0%	0	.0%
	내가 결정을 못한 다	0	.0%	1	1.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	전혀 아니다	0	.0%	5	5.2%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	대체로 아니다	0	.0%	8	8.2%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
의향	고려해 보겠다	1	16.7%	55	56.7%	5	31.3%	1	16.7%	1	100.0%
	대체로 그렇다	4	66.7%	17	17.5%	5	31.3%	2	33.3%	0	.0%
	매우 그렇다	1	16.7%	11	11.3%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%
	평일 방과 후	1	16.7%	26	26.8%	6	37.5%	2	33.3%	0	.0%
	토요일 오전	1	16.7%	6	6.2%	2	12.5%	2	33.3%	0	.0%
	토요일 낮	1	16.7%	33	34.0%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
프로그램 이용	토요일 저녁	0	.0%	10	10.3%	3	18.8%	0	.0%	0	.0%
시간 1순위	일요일 오전	2	33.3%	7	7.2%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	일요일 오후	0	.0%	6	6.2%	1	6.3%	1	16.7%	0	.0%
	공휴일	0	.0%	8	8.2%	2	12.5%	0	.0%	1	100.0%
	기타	1	16.7%	1	1.0%	1	6.3%	0	.0%	0	.0%
	평일 방과 후	0	.0%	24	25.0%	4	25.0%	0	.0%	0	.0%
	토요일 오전	1	16.7%	13	13.5%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	토요일 낮	2	33.3%	14	14.6%	3	18.8%	3	50.0%	0	.0%
프로그램 이용	토요일 저녁	0	.0%	14	14.6%	1	6.3%	2	33.3%	0	.0%
시간 2순위	일요일 오전	2	33.3%	6	6.3%	3	18.8%	1	16.7%	0	.0%
	일요일 오후	0	.0%	13	13.5%	2	12.5%	0	.0%	0	.0%
	공휴일	0	.0%	9	9.4%	3	18.8%	0	.0%	1	100.0%
	기타	1	16.7%	3	3.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%

					거주	지역			
		삼측	두면	죽신		일록	<b>두면</b>	그 외	안성시
		N	%	N	%	N	%	N	%
	할아버지	2	25.0%	8	13.3%	6	13.0%	0	.0%
	할머니	2	25.0%	13	21.7%	7	15.2%	0	.0%
	아빠	8	100.0%	51	85.0%	42	91.3%	9	81.8%
	엄마	6	75.0%	55	91.7%	45	97.8%	11	100.0%
\$동거가족	형/오빠	2	25.0%	15	25.0%	13	28.3%	4	36.4%
	누나/언니	3	37.5%	21	35.0%	12	26.1%	2	18.2%
	남동생	1	12.5%	15	25.0%	8	17.4%	2	18.2%
	여동생	1	12.5%	15	25.0%	6	13.0%	1	9.1%
	기타	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	0	.0%
	카카오톡	7	77.8%	49	83.1%	38	86.4%	9	81.8%
	페이스북 메신저	4	44.4%	18	30.5%	20	45.5%	4	36.4%
\$소통의도	문자	1	11.1%	9	15.3%	10	22.7%	2	18.2%
구	직접통화	1	11.1%	16	27.1%	20	45.5%	4	36.4%
	게임	2	22.2%	11	18.6%	11	25.0%	4	36.4%
	기타	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
	페이스북	3	33.3%	22	37.9%	18	40.0%	5	45.5%
	인스타그램	3	33.3%	3	5.2%	2	4.4%	2	18.2%
	유튜브	3	33.3%	30	51.7%	21	46.7%	4	36.4%
	검색엔진을 통한 직 접 정보습득	0	.0%	0	.0%	1	2.2%	0	.0%
\$정보출처	라디오	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	TV	0	.0%	2	3.4%	2	4.4%	0	.0%
	부모님	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
	선생님	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	친구, 선후배	0	.0%	0	.0%	1	2.2%	0	.0%
	기타	0	.0%	3	5.2%	2	4.4%	1	9.1%
	1시간미만	0	.0%	4	6.7%	2	4.3%	1	9.1%
	1시간이상 ~ 2시간	0	.0%	7	11.7%	2	4.3%	2	18.2%
평 일 여 가 시간	2시간이상 ~ 3시간	2	22.2%	15	25.0%	10	21.7%	1	9.1%
	3시간이상 ~ 4시간 미만	3	33.3%	7	11.7%	14	30.4%	1	9.1%
	4시간이상	4	44.4%	27	45.0%	18	39.1%	6	54.5%
	2시간미만	0	.0%	5	8.3%	2	4.3%	2	18.2%
주 말 여 가	2시간이상 ~ 4시간	1	11.1%	6	10.0%	3	6.5%	0	.0%
시간	4시간이상 ~ 6시간 미만	1	11.1%	6	10.0%	6	13.0%	1	9.1%
	6시간이상 ~ 8시간	3	33.3%	14	23.3%	14	30.4%	2	18.2%

					거주	지역			
		삼측	 두면	죽선	<u></u> 년	일측	 두면	그 외	안성시
		N	%	N	%	N	%	N	%
	미만								
	8시간이상	4	44.4%	29	48.3%	21	45.7%	6	54.5%
	PC	3	33.3%	10	16.7%	11	23.9%	4	36.4%
	스마트폰	6	66.7%	35	58.3%	28	60.9%	6	54.5%
	TV시청	0	.0%	3	5.0%	0	.0%	0	.0%
	운동	0	.0%	5	8.3%	2	4.3%	0	.0%
	영화 및 공연관람	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
	독서	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	0	.0%
방 과 후 활	청소년활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
당 피 우 될 동1순위	시내투어 및 쇼핑	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
OTEII	낮잠	0	.0%	1	1.7%	2	4.3%	0	.0%
	아르바이트	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	자원봉사	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	노래방	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	친구들과 대화	0	.0%	2	3.3%	1	2.2%	1	9.1%
	종교활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	기타	0	.0%	2	3.3%	1	2.2%	0	.0%
	PC	0	.0%	11	18.3%	11	23.9%	2	18.2%
	스마트폰	3	33.3%	15	25.0%	12	26.1%	3	27.3%
	TV시청	3	33.3%	8	13.3%	4	8.7%	2	18.2%
	운동	0	.0%	7	11.7%	2	4.3%	1	9.1%
	영화 및 공연관람	0	.0%	3	5.0%	1	2.2%	1	9.1%
	독서	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
	청소년활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
방 과 후 활 도2스의	시내투어 및 쇼핑	0	.0%	2	3.3%	0	.0%	0	.0%
동2순위	<u></u> 낮잠	1	11.1%	5	8.3%	6	13.0%	0	.0%
	아르바이트	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	자원봉사	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	노래방	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	친구들과 대화	2	22.2%	4	6.7%	6	13.0%	2	18.2%
	종교활동	0	.0%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%
	기타	0	.0%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%
	학교친구	6	66.7%	20	33.3%	19	41.3%	3	27.3%
	동네친구	0	.0%	8	13.3%	0	.0%	2	18.2%
여가상대	이성친구	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
~I1 O -II	부모님	1	11.1%	10	16.7%	6	13.0%	0	.0%
	형제자매	0	.0%	5	8.3%	3	6.5%	1	9.1%

		거주지역								
		삼3	<b>두면</b>	죽신		일목	 두면	그 외	안성시	
		N	%	N	%	N	%	N	%	
	혼자	2	22.2%	14	23.3%	16	34.8%	4	36.4%	
	기타	0	.0%	3	5.0%	2	4.3%	1	9.1%	
	학교친구	6	66.7%	27	45.0%	26	56.5%	4	36.4%	
	동네친구	0	.0%	6	10.0%	1	2.2%	1	9.1%	
	이성친구	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	2	18.2%	
대화상대	부모님	2	22.2%	15	25.0%	10	21.7%	2	18.2%	
	형제자매	1	11.1%	6	10.0%	6	13.0%	1	9.1%	
	학교선생님	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	0	.0%	
	기타	0	.0%	4	6.7%	2	4.3%	1	9.1%	
	인생설계	0	.0%	6	10.0%	3	6.5%	0	.0%	
	학습배움활동	0	.0%	4	6.7%	0	.0%	2	18.2%	
	축제참여	2	22.2%	4	6.7%	4	8.7%	1	9.1%	
	문화예능활동	2	22.2%	10	16.7%	5	10.9%	1	9.1%	
	공동체활동	0	.0%	0	.0%	2	4.3%	2	18.2%	
희 망 여 가	가족관계개선	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
활동1순위	자원봉사활동	1	11.1%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	정보화활동	0	.0%	3	5.0%	0	.0%	0	.0%	
	건강및체육활동	3	33.3%	18	30.0%	18	39.1%	1	9.1%	
	하고싶은것없음	1	11.1%	14	23.3%	13	28.3%	3	27.3%	
	기타	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	1	9.1%	
	인생설계	1	11.1%	8	13.3%	1	2.2%	1	9.1%	
	학습배움활동	0	.0%	5	8.3%	4	8.7%	1	9.1%	
	축제참여	2	22.2%	6	10.0%	3	6.5%	0	.0%	
	문화예능활동	0	.0%	4	6.7%	7	15.2%	1	9.1%	
±1 =1 01 =1	공동체활동	2	22.2%	8	13.3%	7	15.2%	0	.0%	
희 망 여 가 활동2순위	가족관계개선	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
204L11	자원봉사활동	0	.0%	1	1.7%	2	4.3%	0	.0%	
	정보화활동	0	.0%	5	8.3%	6	13.0%	0	.0%	
	건강및체육활동	1	11.1%	7	11.7%	2	4.3%	3	27.3%	
	하고싶은것없음	3	33.3%	15	25.0%	14	30.4%	5	45.5%	
	기타	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%	
희망여가	있다	4	44.4%	30	50.0%	23	50.0%	6	54.5%	
활 동 참 여 의사	없다	5	55.6%	30	50.0%	23	50.0%	5	45.5%	
희망여가	학원,공부로 바쁘고 시간이 없어서	1	20.0%	11	32.4%	2	8.0%	0	.0%	
불참사유	다른 활동을 이미 하 고 있어서	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%	
	별로 관심이 없어서	3	60.0%	14	41.2%	13	52.0%	2	40.0%	

					거주	지역			
		삼3	 두면	죽신		일목	 두면	그 외	안성시
		N	%	N	%	N	%	N	%
	어떤 활동을 하는지 몰라서	1	20.0%	2	5.9%	5	20.0%	1	20.0%
	다른 사람과 어울리 는 것을 안좋아해서	0	.0%	2	5.9%	3	12.0%	1	20.0%
	기타	0	.0%	5	14.7%	2	8.0%	1	20.0%
	1시간미만	0	.0%	6	10.0%	2	4.3%	0	.0%
	1시간이상 ~ 2시간	0	.0%	8	13.3%	8	17.4%	1	9.1%
. <b> </b>	2시간이상 ~ 3시간	2	22.2%	13	21.7%	11	23.9%	3	27.3%
스 마 트 폰 사용시간	3시간이상 ~ 4시간	5	55.6%	16	26.7%	13	28.3%	3	27.3%
	4시간이상 ~ 5시간	0	.0%	6	10.0%	9	19.6%	2	18.2%
	5시간이상 ~ 6시간 미만	1	11.1%	3	5.0%	1	2.2%	0	.0%
	6시간이상	1	11.1%	8	13.3%	2	4.3%	2	18.2%
	1시간미만	2	22.2%	36	60.0%	25	54.3%	5	45.5%
	1시간이상 ~ 2시간	2	22.2%	6	10.0%	7	15.2%	2	18.2%
	2시간이상 ~ 3시간	1	11.1%	9	15.0%	4	8.7%	1	9.1%
PC사용시 간	3시간이상 ~ 4시간	3	33.3%	3	5.0%	6	13.0%	2	18.2%
	4시간이상 ~ 5시간	1	11.1%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%
	5시간이상 ~ 6시간 미만	0	.0%	2	3.3%	1	2.2%	0	.0%
	6시간이상	0	.0%	2	3.3%	1	2.2%	1	9.1%
	이용하지 않았다	7	77.8%	36	60.0%	25	54.3%	8	72.7%
문화공간	일주일에 1번	1	11.1%	17	28.3%	13	28.3%	0	.0%
군 최 ᆼ 년 이용빈도	일주일에 2~3번	0	.0%	6	10.0%	7	15.2%	3	27.3%
10 2	일주일에 4~5번	1	11.1%	0	.0%	1	2.2%	0	.0%
	일주일에 6번이상	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
	매우 불만족	0	.0%	1	2.1%	0	.0%	0	.0%
문 화 공 간	대체로 불만족	0	.0%	0	.0%	1	2.5%	0	.0%
이 용 만 족	보통이다	5	71.4%	30	63.8%	20	50.0%	6	85.7%
도	대체로 만족	1	14.3%	14	29.8%	10	25.0%	1	14.3%
	매우 불만족	1	14.3%	2	4.3%	9	22.5%	0	.0%
동 아 리 활	아니오	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
등 이 디 될 동 참 여 여	교내활동	6	66.7%	45	75.0%	37	80.4%	6	54.5%
부	종교기관내 활동	0	.0%	5	8.3%	0	.0%	1	9.1%
	청소년단체 활동	0	.0%	0	.0%	1	2.2%	0	.0%

					거주	지역			
		삼=	<b>두면</b>	죽선			<b>두면</b>	그 외	안성시
		N	%	N	%	N	%	N	%
	복지관, 복지시설 활	3	33.3%	9	15.0%	8	17.4%	3	27.3%
	동			0		0		4	
	기타 매우 반대	0	.0%	0	.0%	0	.0%	1	9.1%
	반대	0	.0%	1	1.7%	1 0	2.2%	0	9.1%
동 아 리 참 여지지 가	보통	5	55.6%	36	60.0%	25	54.3%	4	36.4%
역시시_기 정	지지	2	22.2%	19	31.7%	14	30.4%	4	36.4%
J	매우 지지	2	22.2%	4	6.7%	6	13.0%	2	18.2%
	매우 반대	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
동 아 리 참	반대	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
용 어디 점 여지지 학	보통	6	66.7%	33	55.0%	21	45.7%	3	27.3%
교 교	지지	1	11.1%	22	36.7%	17	37.0%	8	72.7%
	매우 지지	2	22.2%	5	8.3%	8	17.4%	0	.0%
 청 소 년 참	전혀 모른다	4	44.4%	26	43.3%	24	52.2%	5	45.5%
여기구 인	이름정도는 들어봤다	4	44.4%	32	53.3%	21	45.7%	5	45.5%
지도	잘 알고 있다	1	11.1%	2	3.3%	1	2.2%	1	9.1%
청소년참	예	2	22.2%	9	15.0%	6	13.0%	2	18.2%
여 활 동 경 험	아니오	7	77.8%	51	85.0%	40	87.0%	9	81.8%
	참여기구활동	0	.0%	2	18.2%	1	16.7%	1	50.0%
청 소 년 참	자치활동	2	100.0%	7	63.6%	5	83.3%	1	50.0%
여 활 동 유	지역사회변화활동	0	.0%	2	18.2%	0	.0%	0	.0%
형	인권개선활동	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	기타	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	전혀 아니다	0	.0%	2	3.3%	0	.0%	0	.0%
청 소 년 참	대체로 아니다	0	.0%	2	3.3%	0	.0%	0	.0%
여활동 영	보통이다	4	44.4%	28	46.7%	28	60.9%	9	81.8%
향	대체로 그렇다	4	44.4%	24	40.0%	14	30.4%	1	9.1%
	매우 그렇다	1	11.1%	4	6.7%	4	8.7%	1	9.1%
	리더십 개발	1	11.1%	11	18.3%	10	21.7%	2	18.2%
	사회에 많은 관심을 가짐	2	22.2%	5	8.3%	2	4.3%	1	9.1%
청 소 년 참	청소년관련 정책 증 진	0	.0%	4	6.7%	3	6.5%	0	.0%
여활동 도	비판적 시각과 안목	1	11.1%	4	6.7%	4	8.7%	1	9.1%
움 1순위	청소년 스스로 권익 증진	0	.0%	7	11.7%	1	2.2%	0	.0%
	폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험	2	22.2%	8	13.3%	8	17.4%	3	27.3%
	진로선택에 도움	3	33.3%	9	15.0%	10	21.7%	1	9.1%

					거주	지역			
		삼	 두면	죽선	<u></u> 년	일목	두면	그 외	안성시
		N	%	N	%	N	%	N	%
	시민의식 함양	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
	재미, 스트레스 해소	0	.0%	11	18.3%	8	17.4%	3	27.3%
	리더십 개발	2	22.2%	4	6.7%	9	19.6%	0	.0%
	사회에 많은 관심을 가짐	2	22.2%	7	11.7%	7	15.2%	0	.0%
	청소년관련 정책 증 진	2	22.2%	4	6.7%	2	4.3%	1	9.1%
청 소 년 참	비판적 시각과 안목	1	11.1%	7	11.7%	3	6.5%	1	9.1%
여활동 도 움 2순위	청소년 스스로 권익 증진	0	.0%	7	11.7%	2	4.3%	1	9.1%
<b>D</b> - <b>L</b>	폭넓은 인간관계 및 의사소통 경험	1	11.1%	9	15.0%	11	23.9%	3	27.3%
	진로선택에 도움	1	11.1%	11	18.3%	5	10.9%	1	9.1%
	시민의식 함양	0	.0%	2	3.3%	3	6.5%	1	9.1%
	재미, 스트레스 해소	0	.0%	9	15.0%	4	8.7%	3	27.3%
	1	0	.0%	0	.0%	2	4.3%	0	.0%
	2	0	.0%	2	3.3%	1	2.2%	1	9.1%
	3	0	.0%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%
	4	0	.0%	1	1.7%	3	6.5%	1	9.1%
안성시 만	5	3	33.3%	12	20.0%	4	8.7%	3	27.3%
족도	6	2	22.2%	11	18.3%	10	21.7%	1	9.1%
	7	2	22.2%	10	16.7%	7	15.2%	2	18.2%
	8	0	.0%	14	23.3%	10	21.7%	1	9.1%
	9	0	.0%	6	10.0%	3	6.5%	1	9.1%
	10	2	22.2%	2	3.3%	4	8.7%	1	9.1%
	안성시내 진학, 안성 시 거주	1	11.1%	14	23.3%	8	17.4%	1	9.1%
진학계획	다른지역 진학, 안성 시 거주	2	22.2%	6	10.0%	7	15.2%	2	18.2%
_ , , ,	다른지역 진학, 다른 지역 거주	0	.0%	6	10.0%	3	6.5%	0	.0%
	잘모름/계획없음	6	66.7%	34	56.7%	28	60.9%	8	72.7%
	매우 나쁘다	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	0	.0%
만족도_청	대체로 나쁘다	0	.0%	7	11.7%	1	2.2%	0	.0%
_ 소 년 자 치	보통이다	6	66.7%	39	65.0%	27	58.7%	9	81.8%
활동공간	대체로 그렇다	2	22.2%	8	13.3%	15	32.6%	2	18.2%
	매우 좋다	1	11.1%	5	8.3%	2	4.3%	0	.0%
 만족도_놀	매우 나쁘다	0	.0%	1	1.7%	2	4.3%	0	.0%
한국포_ᆯ 이/여가공	대체로 나쁘다	1	11.1%	9	15.0%	5	10.9%	2	18.2%
간	보통이다	5	55.6%	34	56.7%	21	45.7%	8	72.7%

					거주	지역			
		삼	두면 두면	죽선		일즉	두면	그 외	안성시
		N	%	N	%	N	%	N	%
	대체로 그렇다	1	11.1%	12	20.0%	15	32.6%	1	9.1%
	매우 좋다	2	22.2%	4	6.7%	3	6.5%	0	.0%
	매우 나쁘다	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	0	.0%
	대체로 나쁘다	0	.0%	4	6.7%	3	6.5%	4	36.4%
만족도_청 소년안전	보통이다	7	77.8%	34	56.7%	26	56.5%	5	45.5%
꼬인한엔	대체로 그렇다	1	11.1%	18	30.0%	14	30.4%	2	18.2%
	매우 좋다	1	11.1%	3	5.0%	2	4.3%	0	.0%
	매우 나쁘다	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
만족도 체	대체로 나쁘다	1	11.1%	8	13.3%	6	13.0%	2	18.2%
험학습공	보통이다	5	55.6%	35	58.3%	19	41.3%	8	72.7%
간	대체로 그렇다	2	22.2%	13	21.7%	18	39.1%	1	9.1%
	매우 좋다	1	11.1%	4	6.7%	3	6.5%	0	.0%
	매우 나쁘다	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
만족도 스	대체로 나쁘다	0	.0%	7	11.7%	2	4.3%	1	9.1%
포 츠 할 동	보통이다	6	66.7%	33	55.0%	22	47.8%	7	63.6%
공간	대체로 그렇다	1	11.1%	15	25.0%	18	39.1%	3	27.3%
	매우 좋다	2	22.2%	5	8.3%	4	8.7%	0	.0%
	매우 나쁘다	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
만족도 공	대체로 나쁘다	0	.0%	4	6.7%	3	6.5%	1	9.1%
_ 부,학습환	보통이다	6	66.7%	33	55.0%	23	50.0%	7	63.6%
경	대체로 그렇다	1	11.1%	20	33.3%	15	32.6%	3	27.3%
	매우 좋다	2	22.2%	2	3.3%	5	10.9%	0	.0%
	매우 불만족	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	0	.0%
4 - W 4	대체로 불만족	0	.0%	2	3.3%	3	6.5%	1	9.1%
학 교 생 활 만족도	보통이다	5	55.6%	18	30.0%	11	23.9%	6	54.5%
건국포	대체로 만족	2	22.2%	31	51.7%	19	41.3%	2	18.2%
	매우 만족	2	22.2%	8	13.3%	12	26.1%	2	18.2%
	재미없어서	1	11.1%	11	18.3%	9	19.6%	3	27.3%
	친구들이 별로라서	1	11.1%	2	3.3%	3	6.5%	0	.0%
	선생님이 별로라서	0	.0%	3	5.0%	1	2.2%	0	.0%
학 교 생 활 불만족 요	원하는 수업이 없어 서	1	11.1%	12	20.0%	4	8.7%	1	9.1%
소	수업이 너무 많아서	4	44.4%	10	16.7%	7	15.2%	1	9.1%
	성적, 경쟁, 비교 때 문에	1	11.1%	9	15.0%	8	17.4%	3	27.3%
	기타	1	11.1%	13	21.7%	14	30.4%	3	27.3%
해보하	매우 불행	0	.0%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%
행복함	대체로 불행한 편	0	.0%	8	13.3%	3	6.5%	0	.0%

					거주	지역			
		삼章	두면	죽신		일록	두면	그 외	안성시
		N	%	N	%	N	%	N	%
	보통이다	5	55.6%	16	26.7%	13	28.3%	6	54.5%
	대체로 행복한 편	2	22.2%	26	43.3%	20	43.5%	5	45.5%
	매우 행복	2	22.2%	8	13.3%	8	17.4%	0	.0%
	전혀 없음	1	11.1%	14	23.3%	8	17.4%	4	36.4%
	약간 있음	0	.0%	17	28.3%	12	26.1%	1	9.1%
스트레스_ 학업문제	어느정도 있음	7	77.8%	18	30.0%	16	34.8%	4	36.4%
ㅋㅂᇿ세	많음	1	11.1%	7	11.7%	8	17.4%	2	18.2%
	매우 많음	0	.0%	4	6.7%	2	4.3%	0	.0%
	전혀 없음	3	33.3%	33	55.0%	27	58.7%	7	63.6%
<b>↓ □ □ ↓</b>	약간 있음	3	33.3%	13	21.7%	8	17.4%	1	9.1%
스트레스_ 가정불화	어느정도 있음	3	33.3%	10	16.7%	3	6.5%	2	18.2%
기이르되	많음	0	.0%	2	3.3%	4	8.7%	1	9.1%
	매우 많음	0	.0%	2	3.3%	4	8.7%	0	.0%
	전혀 없음	4	44.4%	35	58.3%	27	58.7%	6	54.5%
스트레스_	약간 있음	1	11.1%	14	23.3%	10	21.7%	3	27.3%
또 래 와 의	어느정도 있음	3	33.3%	5	8.3%	3	6.5%	1	9.1%
어려움	많음	1	11.1%	5	8.3%	5	10.9%	1	9.1%
	매우 많음	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	0	.0%
	전혀 없음	6	66.7%	38	63.3%	32	69.6%	4	36.4%
스트레스_	약간 있음	1	11.1%	13	21.7%	7	15.2%	2	18.2%
경 제 적 인	어느정도 있음	1	11.1%	6	10.0%	5	10.9%	5	45.5%
어려움	많음	1	11.1%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%
	매우 많음	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
	전혀 없음	3	33.3%	19	31.7%	17	37.0%	4	36.4%
스트레스_	약간 있음	1	11.1%	18	30.0%	14	30.4%	4	36.4%
외모,신체	어느정도 있음	4	44.4%	13	21.7%	10	21.7%	2	18.2%
조건	많음	1	11.1%	8	13.3%	5	10.9%	1	9.1%
	매우 많음	0	.0%	2	3.3%	0	.0%	0	.0%
	전혀 없음	1	11.1%	20	33.3%	12	26.1%	3	27.3%
스트레스_	약간 있음	1	11.1%	11	18.3%	11	23.9%	1	9.1%
미래에 대	어느정도 있음	4	44.4%	17	28.3%	14	30.4%	2	18.2%
한 불안	많음	3	33.3%	5	8.3%	4	8.7%	4	36.4%
	매우 많음	0	.0%	7	11.7%	5	10.9%	1	9.1%
	전혀 아니다	0	.0%	3	5.0%	1	2.2%	0	.0%
주도적 결 정 정도	부모님, 주변의견을 주로 따름	1	11.1%	7	11.7%	5	10.9%	3	27.3%
	스스로 결정하나 부 모님, 주변의견 참조	8	88.9%	40	66.7%	30	65.2%	5	45.5%

					거주	지역			
		삼측	<b>투면</b>	죽신		일길	<b>두면</b>	그 외	안성시
		N	%	N	%	N	%	N	%
	스스로 다 한다	0	.0%	10	16.7%	10	21.7%	3	27.3%
 청 소 년 문	처음 들어 보았다	4	44.4%	31	51.7%	34	73.9%	8	72.7%
화의집 인	이름 정도 알았다	4	44.4%	24	40.0%	12	26.1%	3	27.3%
지도	잘 알고 있다	1	11.1%	5	8.3%	0	.0%	0	.0%
	북카페	0	.0%	19	31.7%	9	19.6%	3	27.3%
	강의실	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	독서실	3	33.3%	4	6.7%	8	17.4%	1	9.1%
	촬영실	0	.0%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%
	영상편집실	0	.0%	3	5.0%	2	4.3%	0	.0%
유 치 희 망 공간1순위	파티룸/노래방	2	22.2%	13	21.7%	11	23.9%	3	27.3%
OUITH	댄스연습실	1	11.1%	7	11.7%	0	.0%	1	9.1%
	여성휴게실	0	.0%	1	1.7%	1	2.2%	0	.0%
	상담실	0	.0%	0	.0%	1	2.2%	0	.0%
	테크볼장	0	.0%	7	11.7%	3	6.5%	0	.0%
	자치활동실(PC)	3	33.3%	4	6.7%	9	19.6%	3	27.3%
	북카페	3	33.3%	10	16.7%	9	19.6%	1	9.1%
	강의실	2	22.2%	1	1.7%	2	4.3%	2	18.2%
	독서실	1	11.1%	13	21.7%	8	17.4%	2	18.2%
	촬영실	0	.0%	1	1.7%	2	4.3%	1	9.1%
	영상편집실	0	.0%	2	3.3%	6	13.0%	1	9.1%
유 치 희 망 공간2순위	파티룸/노래방	1	11.1%	11	18.3%	7	15.2%	3	27.3%
ᆼ단2판위	댄스연습실	1	11.1%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%
	여성휴게실	0	.0%	3	5.0%	1	2.2%	1	9.1%
	상담실	0	.0%	5	8.3%	2	4.3%	0	.0%
	테크볼장	0	.0%	3	5.0%	3	6.5%	0	.0%
	자치활동실(PC)	1	11.1%	9	15.0%	4	8.7%	0	.0%
	자치참여기구	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%
	동아리	1	11.1%	10	16.7%	8	17.4%	1	9.1%
	자원봉사	1	11.1%	2	3.3%	0	.0%	0	.0%
	진로직업프로그램	0	.0%	6	10.0%	4	8.7%	1	9.1%
	밴드(음악)	2	22.2%	7	11.7%	5	10.9%	2	18.2%
희망프로	영상미디어	0	.0%	3	5.0%	1	2.2%	0	.0%
그램1순위	음악활동	0	.0%	3	5.0%	5	10.9%	2	18.2%
	체육활동	4	44.4%	19	31.7%	16	34.8%	1	9.1%
	힐링투어	1	11.1%	6	10.0%	5	10.9%	4	36.4%
	국제교류	0	.0%	0	.0%	0	.0%	0	.0%
	상담	0	.0%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%

		거주지역									
		삼측	 두면	죽신		일목	<b>투면</b>	그 외	안성시		
		N	%	N	%	N	%	N	%		
	민주시민교육	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%		
	자치참여기구	0	.0%	2	3.3%	2	4.3%	0	.0%		
	동아리	0	.0%	10	16.7%	8	17.4%	0	.0%		
	자원봉사	0	.0%	2	3.3%	3	6.5%	1	9.1%		
	진로직업프로그램	1	11.1%	12	20.0%	2	4.3%	0	.0%		
	밴드(음악)	2	22.2%	4	6.7%	5	10.9%	2	18.2%		
희망프로	영상미디어	0	.0%	4	6.7%	4	8.7%	0	.0%		
그램2순위	음악활동	2	22.2%	7	11.7%	4	8.7%	2	18.2%		
	체육활동	2	22.2%	6	10.0%	7	15.2%	2	18.2%		
	힐링투어	1	11.1%	7	11.7%	8	17.4%	2	18.2%		
	국제교류	0	.0%	4	6.7%	1	2.2%	2	18.2%		
	상담	1	11.1%	1	1.7%	2	4.3%	0	.0%		
	민주시민교육	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%		
	유튜버	1	11.1%	10	16.7%	10	21.7%	4	36.4%		
	웹툰작가	0	.0%	8	13.3%	4	8.7%	1	9.1%		
	사진작가	0	.0%	3	5.0%	0	.0%	0	.0%		
	변호사	1	11.1%	0	.0%	1	2.2%	0	.0%		
+1 -1 -1 -	판사	0	.0%	3	5.0%	2	4.3%	0	.0%		
희 망 진 로 특강1순위	검사	0	.0%	2	3.3%	3	6.5%	0	.0%		
≒る「正刊	운동선수	2	22.2%	9	15.0%	5	10.9%	1	9.1%		
	연예인	3	33.3%	6	10.0%	4	8.7%	0	.0%		
	성악가	0	.0%	3	5.0%	1	2.2%	2	18.2%		
	공무원	1	11.1%	5	8.3%	4	8.7%	2	18.2%		
	기타	1	11.1%	11	18.3%	12	26.1%	1	9.1%		
	유튜버	3	33.3%	6	10.2%	9	19.6%	2	18.2%		
	웹툰작가	0	.0%	9	15.3%	8	17.4%	4	36.4%		
	사진작가	4	44.4%	5	8.5%	4	8.7%	0	.0%		
	변호사	0	.0%	1	1.7%	4	8.7%	0	.0%		
+l 미 귀 ¬	판사	0	.0%	2	3.4%	3	6.5%	0	.0%		
희 망 진 로 특강2순위	검사	1	11.1%	3	5.1%	3	6.5%	0	.0%		
<b>¬02</b> 正刊	운동선수	1	11.1%	9	15.3%	4	8.7%	0	.0%		
	연예인	0	.0%	11	18.6%	0	.0%	2	18.2%		
	성악가	0	.0%	4	6.8%	3	6.5%	0	.0%		
	공무원	0	.0%	3	5.1%	3	6.5%	1	9.1%		
	기타	0	.0%	6	10.2%	5	10.9%	2	18.2%		
프로그램	내가 결정을 못한다	0	.0%	1	1.7%	0	.0%	0	.0%		
이용 의향	전혀 아니다	0	.0%	3	5.0%	3	6.5%	0	.0%		

		거주지역								
		삼축	두면	죽신	·면	일목	두면	그 외	안성시	
		N	%	N	%	N	%	N	%	
	대체로 아니다	2	22.2%	8	13.3%	1	2.2%	1	9.1%	
	고려해 보겠다	3	33.3%	25	41.7%	30	65.2%	5	45.5%	
	대체로 그렇다	2	22.2%	14	23.3%	8	17.4%	4	36.4%	
	매우 그렇다	2	22.2%	9	15.0%	4	8.7%	1	9.1%	
	평일 방과 후	2	22.2%	18	30.0%	12	26.1%	3	27.3%	
	토요일 오전	1	11.1%	8	13.3%	0	.0%	2	18.2%	
=	토요일 낮	4	44.4%	13	21.7%	17	37.0%	2	18.2%	
프 로 그 램 이용 시간	토요일 저녁	1	11.1%	4	6.7%	6	13.0%	2	18.2%	
이용 시신 1순위	일요일 오전	1	11.1%	3	5.0%	5	10.9%	0	.0%	
1 11	일요일 오후	0	.0%	6	10.0%	2	4.3%	0	.0%	
	공휴일	0	.0%	6	10.0%	4	8.7%	1	9.1%	
	기타	0	.0%	2	3.3%	0	.0%	1	9.1%	
	평일 방과 후	1	11.1%	13	21.7%	13	28.9%	1	9.1%	
	토요일 오전	2	22.2%	5	8.3%	5	11.1%	2	18.2%	
	토요일 낮	0	.0%	10	16.7%	11	24.4%	1	9.1%	
프로그램	토요일 저녁	3	33.3%	5	8.3%	8	17.8%	1	9.1%	
이용 시간 - 2순위 -	일요일 오전	1	11.1%	7	11.7%	1	2.2%	3	27.3%	
	일요일 오후	2	22.2%	7	11.7%	5	11.1%	1	9.1%	
	공휴일	0	.0%	9	15.0%	2	4.4%	2	18.2%	
	기타	0	.0%	4	6.7%	0	.0%	0	.0%	

## 2021년 동안성 청소년 연구

## 동안성 청소년 생활실태 및 욕구조사 보고서

**엮은이** 우수명, 허학범, 전정우

**발행인** 허학범

**발행일** 2021년 9월 28일

**발행처** 동안성청소년문화의집

전 화 031-676-0924

이메일 east.asyouth@gmail.com

홈페이지 easyc.kr

보고서 발간과 개관을 위해 도움주신 안성시청 교육청소년과 청소년팀에 마음 깊이 감사드립니다.

<u>爲</u> 동안성청소년문화의집